VY_32_INOVACE_INF.4.56

Šablona III/2 - Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

„Počítač je můj kamarád, proto se jej učím v informatice ovládat.“

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

VY_32_INOVACE_INF.4.56

Anotace - Materiál obsahuje pracovní listy zaměřené na znalosti z nabídky Start a přepínáním mezi aplikacemi

Žáci budou pracovat prakticky i teoreticky a svoje znalosti budou zapisovat do pracovního listu

Šablona III/2

Název: Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

Téma: Možnosti pod nabídkou START
Přepínání mezi aplikacemi

Autor: Bc. Hana Pokorná

Očekávaný výstup: dokáže si otevřít Malování, kalkulačku, poznámkový blok, WordPad, usnadnění - klávesnice na obrazovce a s nimi pracovat

Klíčová slova: Start, programy (všechny programy), příslušenství, aplikace malování, kalkulačka, poznámkový blok, WordPad, usnadnění - klávesnice na obrazovce

Druh učebního materiálu: Pracovní list

Cílová skupina: žák 1. stupně ZŠ

Typická věková skupina: 9 - 10 let

Použité zdroje a materiál:

Vlastní

VANÍČEK, J. ŘEZNÍČEK, P. *Informatika pro základní školy – Základy práce s PC 1.* 1. vydání. Brno: Computer Press, 2004. 88 stran. ISBN 80-251-0196-7.

evropský sociální fond v ČR
EVROPSKÁ UNIE
MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ, MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY
OP Vzdělávání pro konkurenceschopnost
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Bc. Hana Pokorná

☺ Napiš postup jak si otevřeš aplikace:

- malování …….
- kalkulačka ……..
- poznámkový blok ……
- WordPad …….
- usnadnění - klávesnice na obrazovce …….

Přepínání mezi aplikacemi:

☺ Spočítej pomocí aplikace kalkulačka 24 + 26 = ? a zapiš do poznámkového bloku:
Sám/a si vymysli 1 příklad na odčítání, násobení a dělení, zapiš do poznámkového bloku a spočítej pomocí kalkulačky
Vše zapiš sem:
……
……
……
……
…….

☺ Napiš postup jak si otevřeš aplikaci klávesnice na obrazovce a pro koho slouží?
……
……

☺ Napiš pomocí klávesnice na obrazovce své jméno a zapiš si libovolný příklad do poznámkového bloku, spočítej jej pomocí kalkulačky a výsledek zapiš pomocí klávesnice na obrazovce.
Příklad napiš sem:
……..

Sebereflexe

☺ <u>Jak se mi dařilo či nedařilo</u>:
…….
…….