

**Šablona III/2 - Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT**

*„Počítač je můj kamarád, proto se jej učím v informatice ovládat.“*



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

**Anotace** - Materiál obsahuje pracovní list zaměřený na teoretické ověření znalostí ze zapnutí a vypnutí počítače, přihlášení k PC, z ovládání práce s myší, z objektů na obrazovce monitoru, pojmů hardware, software

Žáci budou psát své teoretické znalosti a odpovídat na otázky

### Šablona III/2

**Název:** Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

**Téma:** Zapnutí a vypnutí počítače, přihlášení k PC, práce s myší – klik a dvojklik, obrazovka monitoru, pojmy hardware, software

**Autor:** Bc. Hana Pokorná

**Očekávaný výstup:** Umí zapnout a vypnout počítač.

Umí se přihlásit k počítači, zná uživatelské jméno a heslo

Orientuje se na ploše

Rozlišuje pojmy hardware, software

**Klíčová slova:** Zapnutí a vypnutí počítače, přihlášení k PC, uživatelské jméno a heslo, obrazovka monitoru – objekty na ploše, ikony, tento počítač, místa v síti, koš, dokumenty, Internet Explorer, hlavní panel, nabídka START, spuštěné aplikace, CS (jazyk), hodiny, šipka (bezpečně odebrat hardwer, AVG – Anti-Virus, ...), hardware, software

**Druh učebního materiálu:** Pracovní list

**Cílová skupina:** žák 1. stupně ZŠ

**Typická věková skupina:** 9 - 10 let

**Použité zdroje a materiál:**

kliparty: <http://office.microsoft.com>

VANÍČEK, J. ŘEZNÍČEK, P. *Informatika pro základní školy – Základy práce s PC 1.* 1. vydání. Brno: Computer Press, 2004. 88 stran. ISBN 80-251-0196-7.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

*Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Bc. Hana Pokorná*

☺ Napiš, co je v nabídce, klikneš-li v textovém editoru **pravým** tlačítkem myši:

.....  
.....

☺ Napiš, co je v nabídce, klikneš-li na ploše **pravým** tlačítkem myši:

.....  
.....

☺ Napiš - zapnutí PC:

1. nejdříve .....
2. potom .....

- vypnutí PC:

1. nejdříve .....
2. potom .....

☺ Napiš – uživatelské jméno: ..... a heslo:.....  
– při odchodu je nutné se .....

☺ Napiš objekty na obrazovce monitoru:

- ikony – .....
- hlavní panel - .....

☺ Napiš, co si představuješ pod pojmem hardware:

.....  
.....

☺ Napiš, co si představuješ pod pojmem software:

.....  
.....

### **Sebereflexe**

☺ Jak se mi dařilo či nedařilo:

.....  
.....