

**Šablona III/2 - Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT**

*„Počítač je můj kamarád, proto se jej učím v informatice ovládat.“*



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

**Anotace** - Materiál obsahuje pracovní list zaměřený na základní práci v programu Malování

Žáci budou kreslit v programu Malování pomocí předdefinované tvary: obdélník, trojúhelník, ovál, úsečka, plechovka dle zadání

### Šablona III/2

**Název:** Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

**Téma:** Práce v programu Malování

- předdefinované tvary: obdélník, trojúhelník, ovál, úsečka, plechovka, porovnávání

**Autor:** Bc. Hana Pokorná

**Očekávaný výstup:** umí kreslit pomocí předdefinovaných tvarů: obdélník, trojúhelník, ovál, úsečka, plechovka, dokáže porovnávat

**Klíčová slova:** program Malování, předdefinované tvary: obdélník, trojúhelník, ovál, úsečka

**Druh učebního materiálu:** Pracovní list

**Cílová skupina:** žák 1. stupně ZŠ

**Typická věková skupina:** 9 - 10 let

**Použité zdroje a materiál:** vlastní



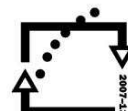
evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

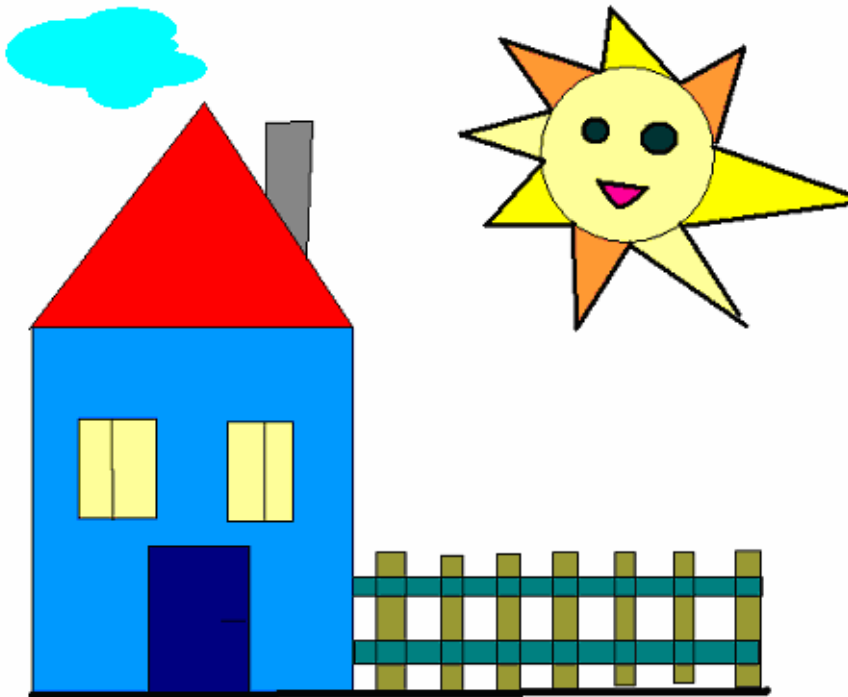
*Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Bc. Hana Pokorná*

**Práce v programu Malování**

**b) Malování – předdefinované tvary: obdélník, trojúhelník, ovál, úsečka**

☺ Nakresli v programu Malování:

- dům, který jsi již maloval štětcem: 2 okna, dveře uprostřed, sedlová střecha, komín, plot,
- v ikoně Tvary pomocí předdefinovaných tvarů: obdélník, trojúhelník a ovál
- vybarvi pomocí nástroje Plechovka
- paprsky slunce pomocí nástroje Úsečka (vyzkoušej různou tloušťku), vybarvi pomocí nástroje Plechovka
- mrak pomocí oválu a vybarvi pomocí nástroje Plechovka
- a potom oba obrázky porovnej



**Sebereflexe**

☺ Jak se mi dařilo či nedařilo (nevyhovující škrtni):

- Více se mi líbí obrázek malovaný - štětcem
- předdefinovanými tvary
- Lépe se mi dělал obrázek malovaný - štětcem
- předdefinovanými tvary

Vysvětli proč: .....

.....

.....