

Šablona III/2 – Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

# Základy ovládání

## Myš



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

**Anotace:** materiál obsahuje 2 úvodní listy, 4 listy prezentace

**Šablona:** III/2

**Název:** Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

**Téma:** Základní ovládání – myš

**Autor :** Markéta Janošová

**Očekávaný výstup:** žák se naučí pracovat s myší, zvládne základní úkony

**Klíčová slova :** vstupní zařízení, tlačítka, kurzor, najet, kliknout, táhnout

**Druh učebního materiálu:** prezentace

**Cílová skupina:** žák 1. stupně

**Typická věková skupina:** 11 – 12 let

**Použité zdroje a materiál :** J.Vaniček, P.Řezníček: Informatika pro základní školy, Cpress 2008

P.Navrátil: S počítačem na základní škole, ComputerMedia2010

L.Kovářová, V.Němec, M.Jiríček, P.Navrátil: Informatika pro základní školy, ComputerMedia,  
2009



# MYŠ

- Je vstupní polohovací zařízení počítače
- Přenáší pohyb ruky na podložce na pohyb šipky na monitoru
- Obvykle má dvě tlačítka, která pomáhají myš ovládat
- Některé typy mají i ovládací kolečko, které se používá při rolování obsahu oken

# Co se s myší dělá

- Najet - znamená přesunout kurzor nad daný objekt
- Kliknout – znamená krátce stisknout a pustit levé tlačítko myši, tento příkaz může znít i jinak – klepnout, zvolit, vybrat, označit
- Dvojkliknout – znamená dvakrát kliknout, důležitá je rychlost dvojkliknutí – opět může být znít i jinak – poklepat, otevřít
- Táhnout – slouží k přemístění objektu na obrazovce z místa na místo, provedení – najed' na objekt, stiskni levé tlačítko, drž, pohybuji myší, na správném místě pusť tlačítko myši

# Co se s myší dělá

- Táhnout – opět může znít jinak – přesunout, přemístit
- Místní nabídka – objeví se po kliknutí pravým tlačítkem myši , jde o nabídku položek, která je závislá na místě vyvolání této nabídky, vzhled místní nabídky je různý

# Kurzor myši

## ukazatel

- Kurzor (ukazatel) – je objekt, který ukazuje, kde s myší zrovna nalézáme
- Může mít různé podoby
- Kde je hledat – nabídka Start, Nastavení, Ovládací panely, Myš – záložka Ukazatele – v ní můžeš zjistit i nastavit vzhled kurzoru myši
- Pozor - buď ohleduplný, u počítače se střídají uživatelé a ne všem se bude líbit tvůj ukazatel, před vypnutím jej tedy změň do původní podoby.