

Šablona III/2 – Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

# Počítáme

## Aplikace Kalkulačka



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

**Anotace:** materiál obsahuje 2 úvodní listy, 2 listy prezentace

**Šablona:** III/2

**Název:** Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

**Téma:** Počítáme

**Autor :** Markéta Janošová

**Očekávaný výstup:** žák se naučí spustit aplikaci Kalkulačka a používat ji

**Klíčová slova :** spuštění, režim standard, tlačítka , režim vědecká

**Druh učebního materiálu:** prezentace

**Cílová skupina:** žák 1. stupně

**Typická věková skupina:** 11 – 12 let

**Použité zdroje a materiál :** J.Vaníček, P.Řezníček: Informatika pro základní školy, Cpress 2008

P.Navrátíl: S počítačem na základní škole, ComputerMedia 2010

L.Kovářová, V.Němec, M.Jiríček, P.Navrátíl: Informatika pro základní školy, ComputerMedia  
2009



Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Ing. Markéta Janošová

# Počítáme

- Spustíte aplikaci v režimu standard. Vyzkoušejte možnosti tohoto režimu.
- Najděte na klávesnici znaky pro násobení a dělení, zkoušejte zapisovat příklady na Kalkulačce pomocí klávesnice. Která klávesa vypočítá výsledek příkladu?
- Používejte pravou část klávesnice, spočítejte tyto příklady :

$$7 \cdot 11 \cdot 13 =$$

$$1 : 99 =$$

$$1111 \cdot 1111 =$$

$$2 : 22 =$$

# Počítáme

- Vyzkoušejte, co dělají na Kalkulačce tlačítka C a Zpět.
- Vyzkoušejte, co vypočítáte pomocí tlačítka  $1/x$ . Zadejte číslo 2, 4, 10, 100, 3, 9 a stiskněte tlačítko  $1/x$ .
- Nyní zkuste přepnout do režimu Vědecká a prozkoumejte nové možnosti.