

Šablona III/2 – Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

Pracujeme I

Úkoly



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Anotace: materiál obsahuje 2 úvodní listy, 3 listy prezentace

Šablona: III/2

Název: Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

Téma: Pracujeme I

Autor : Markéta Janošová

Očekávaný výstup: žák si osvojuje práci s aplikacemi

Klíčová slova : aplikace malování, nástroje, aplikace WordPad

Druh učebního materiálu: prezentace

Cílová skupina: žák 1. stupně

Typická věková skupina: 11 – 12 let

Použité zdroje a materiál : J.Vaniček, P.Řezníček: Informatika pro základní školy, Cpress 2008

P.Navrátil: S počítačem na základní škole, ComputerMedia, 2010

L.Kovářová, V.Němec, M.Jiříček, P.Navrátil: Informatika pro základní školy,
ComputerMedia 2009



Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Ing. Markéta Janošová

Úkoly

- Spust'te aplikaci Malování, klepněte na barvu, kterou máte nejraději. Nakreslete od ruky svůj monogram. Klepněte na tlačítko k zavření okna aplikace, v dialogovém okně odpovězte tak, aby se nic neukládalo.
- Spust'te aplikaci Malování, nakreslete abstraktní obrázek, skládejte přes sebe tvary – obdélník, elipsa , obrázek vybarvěte a do pravého rohu se podepište.

Úkoly

- Spust'te aplikace Malování, nakreslete vlajky 4 států, které znáte.
- Spust'te aplikaci Malování, nakreslete pavouka v pavučině.
- Spust'te aplikaci Malování, nakreslete budovu školy a vybarvěte barvami podle momentální nálady.

Úkoly

- Spustíte aplikaci WordPad a napište dny v týdnu, klepněte na tlačítko k zavření okna aplikace, v dialogovém okně odpovězte tak, aby se WordPad neukončil.
- Spustíte aplikaci WordPad, pište slova, která opakují jen jednu samohlásku – např. kolotoč, vesele, Kanada, do prvního řádku pište slova jen s A, do druhého jen s E atd. Kdo napíše nejvíc slov?