

Šablona III/2 – Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

# Základní ovládání

## Spuštění počítače



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

**Anotace:** materiál obsahuje 2 úvodní listy, 3 listy prezentace

**Šablona:** III/2

**Název:** Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

**Téma:** Základní ovládání – spuštění počítače

**Autor :** Markéta Janošová

**Očekávaný výstup:** žák se naučí spustit počítač a přihlásit se

**Klíčová slova :** uživatel, uživatelské jméno, uživatelské heslo, tlačítko Power

**Druh učebního materiálu:** prezentace

**Cílová skupina:** žák 1. stupně

**Typická věková skupina:** 11 – 12 let

**Použité zdroje a materiál :** J.Vaníček, P.Řezníček: Informatika pro základní školy, Cpress 2008

P.Navrátil: S počítačem na základní škole, ComputerMedia 2010

L.Kovářová, V.Němec, M.Jiříček, P.Navrátil: Informatika pro základní školy, ComputerMedia

2009



Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Ing. Markéta Janošová

# Spuštění

- Počítač se spouští tlačítkem, které je většinou označeno POWER NEBO 0/I
- Poblíž spouštěcího tlačítka je tlačítko RESET, které se používá při potížích.
- Nikdy neresetujeme počítač v průběhu startování počítače.
- Může se stát, že při startování počítače dojde k chybě, objeví se chybové hlášení, které musí řešit vyučující.

# Přihlášení

- Uživatel je každý, kdo pracuje na počítači.
- Každý uživatel má své jméno.
- Každý uživatel má své heslo.
- Pomocí svého jména a svého hesla se každý uživatel přihlásí na počítač.
- K přihlášení slouží přihlašovací panel, který má dvě textová pole, jedno pro jméno a druhé pro heslo.

# Chyby při přihlášení

- Špatně zadané jméno
- Špatně zadané heslo
- Pozor počítají se i mezery
- Pozor vliv může mít velikost písmen
- Nepoužívají se háčky a čárky
- Své heslo nesmíš zapomenout