

Šablona III/2 – Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

Základy ovládání

Monitor



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Anotace: materiál obsahuje 2 úvodní listy, 4 listy prezentace

Šablona: III/2

Název: Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

Téma: Základní ovládání – monitor

Autor : Markéta Janošová

Očekávaný výstup: žák se naučí orientovat na obrazovce monitoru

Klíčová slova : pracovní plocha, okno, hlavní nabídka, tlačítka

Druh učebního materiálu: prezentace

Cílová skupina: žák 1. stupně

Typická věková skupina: 11 – 12 let

Použité zdroje a materiál : J.Vaníček, P.Řezníček: Informatika pro základní školy, Cpress 2008

P.Navrátil: S počítačem na základní škole, ComputerMedia 2010

L.Kovářová, V.Němec, M.Jiříček, P.Navrátil: Informatika pro základní školy, ComputerMedia
2009



Monitor

- Je výstupní zobrazovací zařízení
- Sděluje nám informace
- Zobrazuje obrázky
- Zobrazuje pracovní plochu
- Jeho obrazovka má různou velikost
- Na obrazovce monitoru vidíme různé grafické objekty

Obrazovka pracovní plocha

- V dolní části obrazovky vlevo je nabídka Start
- V pravé části se objevují nejrůznější indikátory
- Uprostřed jsou tlačítka přístupných oken
- Okno je nejdůležitějším objektem na ploše
- Obvykle pracujeme s jedním oknem, ale možné pracovat i s více okny najednou

Okno

- Záhlaví okna uvádí název okna, táhnutím myši za záhlaví se dá změnit poloha okna
- Vpravo na konci záhlaví jsou tři tlačítka
- První je minimalizační – okno se minimalizuje, jeho symbol se objeví dole na hlavním panelu v podobě tlačítka, kliknutím na toto tlačítko ho vyvoláš zpět
- Druhé je maximalizační – zvětší okno přes celou obrazovku a jeho symbol se změní na tlačítko obnovovací, sloužící k návratu na původní velikost

Okno

- Třetí je ukončovací – okno zavře a aplikace, která v něm běžela se ukončí
- Pod záhlavím se nachází Hlavní nabídka, která obsahuje řadu nástrojů a tlačítek
- Pod Hlavní nabídkou je pracovní část okna, slouží k psaní, počítání, malování, ...
- U oken se objevují rolovací části s jezdcem – pravý svislý a dolní vodorovný kraj, jezdec umožňuje posun obsahu