

VY_32_INOVACE_VL5_02_04

Šablona III/2 - Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

PLZEŇSKÝ KRAJ



Anotace: materiál obsahuje 2 úvodní listy, 8 listů s úkoly a 8 listů s řešením

Šablona: III/2

Název: Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

Téma: Plzeňský kraj

Autor: Mgr. Jana Jandíková

Očekávaný výstup: podle mapy popíše přírodní poměry kraje, vyhledá významné pamětihodnosti a důležitá města, pracuje s mapou a zjednodušenými mapovými značkami, seznámí se s významnými osobnostmi kraje

Klíčová slova: Šumava, Český les, Plechý, Čerchov, pahorkatina, Berounka, Otava, Plzeň Domažlice, Rabí, Švihov, Starý Plzenec, Edvard Beneš, František Křižík, Jana Sladký Kozína

Druh učebního materiálu: materiál pro interaktivní tabuli Active Board

Cílová skupina: žák 1. stupně ZŠ

Typická věková skupina: 10 - 11 let

Použité zdroje a materiál: učebnice VL pro 5.roč. ZŠ Česká republika jako součást Evropy, prof.PhDr. Petr Chalupa CSc., Mgr. Věra Štiková, Nová škola 2010
pracovní sešit k učebnici VL pro 5.roč. ZŠ Česká republika jako součást Evropy, Mgr. Věra Štiková, Mgr. Jana Tabarková, Nová škola 2010
obrázky pod licencí Creative Commons
http://cs.wikipedia.org/w/wiki/Soubor:Hradvelhartice_most2.jpg, Facko
http://cs.wikipedia.org/w/wiki/Soubor:Svihov_prikop.JPG, Ondřej Koniček
http://cs.wikipedia.org/w/wiki/Soubor:Stary_Plzenec_CZ_Rotunda_of_St_Peter_from_NNE_w_ith_Radyne_Castle_on_horizon_117.jpg, User: Miaow Miaow
[http://cs.wikipedia.org/w/wiki/Soubor:Castle_Rab%C3%AD_from_main_courtyard_\(4\).JPG](http://cs.wikipedia.org/w/wiki/Soubor:Castle_Rab%C3%AD_from_main_courtyard_(4).JPG), Chmee2
http://cs.wikipedia.org/w/wiki/Soubor:Edvard_Bene%C5%A1.jpg
http://cs.wikipedia.org/w/wiki/Soubor:Jan_Vil%C3%ADmek_-_Jan_Sladk%C3%BD_Kozina.jpg, volné dílo
<http://cs.wikipedia.org/w/wiki/Soubor:Krizik.jpg>, volné dílo
http://cs.wikipedia.org/w/wiki/Soubor:Prof._Josef_Skupa.jpg, volné dílo



Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Mgr. Jana Jandíková

V mapce vybarvi Plzeňský kraj, doplň krajské město
Správně přiřaď světové strany a sousedy



Jihočeský kraj

Německo

Středočeský kraj

Ústecký kraj

Karlovarský kraj

V

Z

J

S

správné řešení

Škrtni, co do řady nepatří a odůvodni, proč
Pro kontrolu odsuň lístek

Český les, Šumava, Plzeňská pahorkatina, Středočeská pahorkatina, Brdy



Mže, Radbuza, Úhlava, Otava, Úslava



Klatovy, Plzeň, Rabí, Domažlice, Rokycany



CHKO Šumava, CHKO Křivoklátsko, CHKO Český les



správné řešení

HISTORICKÉ PAMÁTKY



--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--



--	--	--	--



--	--	--	--	--	--



--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

možnost soutěžení

správné řešení

★ JAK SOUTĚŽIT ?

★ soutěží skupiny nebo jednotlivci

★ pokud poznají památku na obrázku mají 15 bodů

★ v opačném případě mají 10 možností vybrat písmeno abecedy a dát do mřížky a pokaždé možnost poznat, co je na obrázku

★ pokud poznají památku doplněním prvního písmene, získají 10 bodů

★ s každým dalším písmenem klesá počet bodů o jeden

[zpět na soutěž](#)

KDO JE NA OBRÁZKU



Five horizontal blue bars of varying lengths, representing redacted text.

Two rows of five empty square boxes each, intended for entering the name of the person in the image.

SOUTĚŽ

Pokud poznáte osobnost na obrázku,
dostáváte 10 bodů

Odkrytím 1.lístku 8 bodů

Za každý další lístek o 2 body méně

správné řešení



--	--	--

--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--	--	--

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

[Redacted text]

správné řešení



--	--	--	--	--	--	--	--	--

--	--	--	--	--	--

[Redacted]

[Redacted]

[Redacted]

[Redacted]

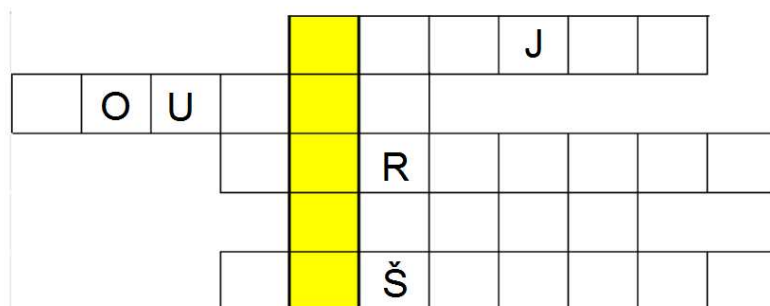
[Redacted]

správné řešení



Vylušti tajenku a dozvíš se jméno zakladatele známého loutkového divadla

J O S E F



1. loutka ušatého pantáty
2. dřevěný herec obecně
3. populární loutka nezbedného kluka
4. krajské město Plzeňského kraje
5. tradiční postava loutkového divadla

správné řešení

řešení

V mapce vybarvi Plzeňský kraj, doplň krajské město

Správně přiřaď světové strany a sousedy



[na další stranu](#)

[zpět na úkol](#)

Škrtni, co do řady nepatří a odůvodni, proč
Pro kontrolu odsuň lístek

Český les, Šumava, Plzeňská pahorkatina, Středočeská pahorkatina, ~~Brdy~~

Brdy - neleží v Plzeňském kraji,
patří do Karlovarského kraje

Mže, Radbuza, Úhlava, ~~Otava~~, Úslava

Otava - netvoří Berounku

Klatovy, Plzeň, ~~Rabí~~, Domažlice, Rokycany

Rabí - je zřícenina hradu,
ostatní jsou města

CHKO Šumava, CHKO Křivoklátsko, ~~CHKO Český les~~

CHKO Český les - neexistuje

na další stranu

zpět na úkol

HISTORICKÉ PAMÁTKY

možnost soutěžit



S T A R Ý

P L Z E Ň E C



R A B Í



Š V I H O V



V E L H A R T I C E

[na další stránku](#)

[zpět na text](#)

KDO JE NA OBRÁZKU



Narodil se v Kožlanech severně od Plzně v roce 184
Zemřel v Sezimově Ústí v roce 1948

Za I.světové války organizoval v zahraničí protirakouský odboj

Byl jedním ze 3 mužů 28.října 1918

1. ministr zahraničí Československé republiky
2. prezident ČSR

E D V A R D B E N E Š

SOUTĚŽ

Pokud poznáte osobnost na obrázku, dostáváte 10 bodů

Odkrytím 1.lístku 8 bodů

Za každý další lístek o 2 body méně

na další stranu

zpět na úkol



J A N

S L A D K Ý

K O Z I N A

Narodil se roku 1652 u Domažlic,
zemřel roku 1695 v Plzni

Byl popraven oběšením za vzpouru
proti vrchnosti

Byl jedním z vůdců Chodů v boji proti
německému panstvu

Podle pověsti vyzval Lomikara na Boží
soud do roka a do dne od své popravu

jméno dostal podle statku Kozinec, kde bydlel

[na další stranu](#)

[zpět na úkol](#)



F R A N T I Š E K

K Ř I Ž Í K

Narodil se roku 1847 v Plánici u Klatov,
zemřel roku 1941 ve Stádleci u ábora

Významný český průmyslník, technik
a vynálezce

Vynalezl světelnou fontánu

Zdokonalil elektrickou tramvaj

Zdokonalil obloukovou lampu

[na další stranu](#)

[zpět na úkol](#)



Vylušti tajenku a dozviš se jméno zakladatele známého loutkového divadla

J O S E F S K U P A

				S	P	E	J	B	L	
L	O	U	T	K	A					
			H	U	R	V	Í	N	E	K
				P	L	Z	E	Ň		
			K	A	Š	P	Á	R	E	K

1. loutka ušatého pantáty
2. dřevěný herec obecně
3. populární loutka nezbedného kluka
4. krajské město Plzeňského kraje
5. tradiční postava loutkového divadla

[zpět na úkol](#)

