

Šablona III/2- Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

BINGO



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

| | |
|--|---|
| Základní škola Moravany, okres Brno-venkov, příspěvková organizace ANOTACE | |
| Šablona: | III/2 |
| Název: | Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT |
| Téma: | Bingo |
| | Sčítání a odčítání do 20 bez přechodu desítky. |
| Autor: | Hana Kratinová |
| Očekávaný výstup: | Žáci počítají příklady na sčítání a odčítání do 20 bez přechodu desítky |
| | |
| Klíčová slova: | Sčítání, odčítání |
| Druh učebního materiálu: | Pracovní list |
| Cílová skupina: | Žák 1. stupně ZŠ |
| Typická věková skupina: | 1. ročník ZŠ |
| Použité zdroje a materiály: | Vlastní |



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

PRAVIDLA:

Každý hráč si do své tabulky napíše libovolná čísla z číselného oboru 0 - 20.
Všechna pole musí být vyplněna a čísla se nesmí opakovat.

Učitel má v ruce látkový pytlík, ve kterém jsou kartičky s příklady. Vždy z pytlíku vytáhne jednu kartičku a žákům přečte příklad.

Žáci si ho z paměti vypočítají, a pokud toto číslo mají na své kartě, zaškrtnou si ho.

Kdo jako první zaškrtná všechna čísla ve své tabulce, zvolá BINGO!!!

| | | |
|--|--|--|
| | | |
| | | |

| | | |
|--|--|--|
| | | |
| | | |



| | | |
|--|--|--|
| | | |
| | | |

| | | |
|--|--|--|
| | | |
| | | |



| | | |
|--|--|--|
| | | |
| | | |

| | | |
|--|--|--|
| | | |
| | | |






$9 - 4$

$11 + 5$

$20 - 7$


$17 - 6$

 $3 + 6$

$10 - 4$

$2 + 13$


$18 - 6$

 $6 - 4$

$3 + 14$

$13 + 5$


$20 - 10$

 $2 + 6$

$17 - 10$

$19 + 0$


$7 - 3$

 $18 - 4$

$4 + 16$

$11 - 10$

$5 - 2$

 $0 + 0$