

# Vkládání předdefinovaných grafických objektů

Ročník: 5.

Vzdělávací oblast.: Informační a komunikační technologie

Vzdělávací obor: Informatika



evropský  
sociální  
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,  
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání  
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

**Anotace:**

Materiál obsahuje pracovní listy zaměřené na vkládání předdefinovaných grafických objektů a automatických tvarů do textového dokumentu.

**Šablona:** III/2

**Název:** Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

**Téma:** Vkládání předdefinovaných grafických objektů

**Autor:** Bc. Hana Pokorná

**Datum vytvoření:** 5. 1. 2013

**Očekávaný výstup:** dokáže vložit a používat předdefinované grafické objekty a automatické tvary  
zvládne s nimi kreativně pracovat

**Klíčová slova:** předdefinované grafické objekty a automatické tvary - geometrické obrazce, šipky, obrazce rovnic, hvězdy, nápisy a popisky, čára, šipka, základní tvary - obdélník, elipsa, plné šipky, hvězdy a nápisy, popisky, další automatické tvary, popisky

Obrazce, nástroje kreslení, výplň obrazce – textura, obrys obrazce, efekty obrazců

**Druh učebního materiálu:** pracovní list

**Cílová skupina:** žák 1. stupně ZŠ

**Typická věková skupina:** žáci 5. třídy, 10 – 11 let

**Použité zdroje a materiál:** vlastní

*Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Bc. Hana Pokorná*

kliparty: <http://office.microsoft.com>

**VANÍČEK, J. ŘEZNÍČEK, P. Informatika pro základní školy – Základy práce s PC 1. 1. vydání. Brno: Computer Press, 2004. 88 stran. ISBN 80-251-0196-7.**

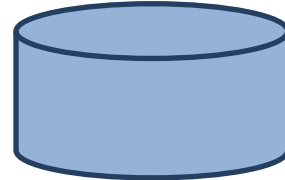
## OBRAZCE

K obrázkům patří čáry, základní geometrické obrazce, šipky, obrazce rovnic, obrazce diagramů, hvězdy, nápisy a popisky.

Po vložení jednoho nebo více obrázků k nim můžete přidat text, odrážky, číslování a rychlé styly.

### Zadání práce:

1. Vlož do textového dokumentu obrazec (Vložení, Obrazce)

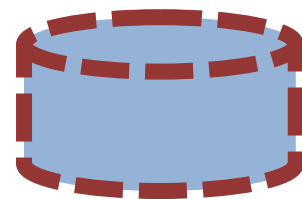


2. Pracuj s Nástroji kreslení:

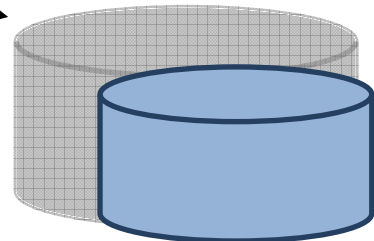
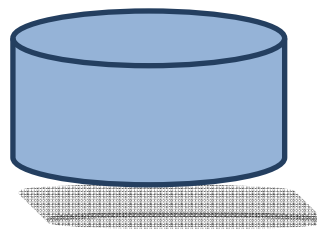
a) Výplň obrazce - Textura



b) Obrys obrazce – barva, tloušťka čáry, typ čáry



c) Efekty obrázků (záře, stín, otočení v prostoru, ...)



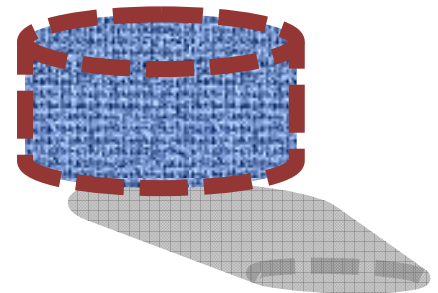
### Hotový obrazec:

Vložení, Obrazce, Nástroje kreslení - formát:

a) Výplň obrazce - Textura

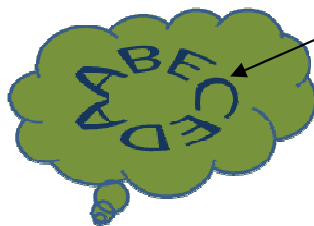
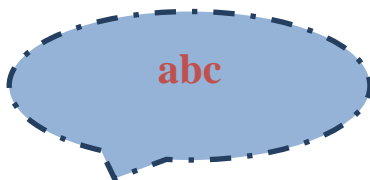
b) Obrys obrazce – barva, tloušťka čáry, typ čáry

c) Efekty obrázků (záře, stín, otočení v prostoru, ...)



## Obrazce

Popisky - nástroje kreslení, formát A, výplň textu, obrys textu, textové efekty - Transformace, otáčení a úprava popisků, nástroje textového pole



Čáry – tloušťka čáry, záře

