

Vkládání grafických objektů – Smart Art

Ročník: 5.

Vzdělávací oblast.: Informační a komunikační technologie

Vzdělávací obor: Informatika



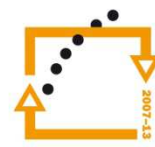
evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Základní škola a Mateřská škola Nikolčice, příspěvková organizace

Bc. Hana Pokorná

Anotace:

Materiál obsahuje pracovní listy zaměřené na vkládání grafických objektů (diagramů), symbolů

Žáci budou vkládat do textového editoru různé grafické objekty (organizační, jehlanové diagramy), symboly, vkládat text a obrázky

Šablona: III/2

Název: Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

Téma: Vkládání grafických objektů – Smart Art

Autor: Bc. Hana Pokorná

Datum vytvoření: 5. 1. 2013

Očekávaný výstup: má povědomí o využití Smart Artu
dokáže vložit do textového editoru grafické objekty
umí používat v textovém editoru symboly

Klíčová slova: grafické objekty, nástroje obrázku Smart Art, symboly

Druh učebního materiálu: pracovní list

Cílová skupina: žák 1. stupně ZŠ

Typická věková skupina: žáci 5. třídy, 10 – 11 let

Použité zdroje a materiál: vlastní

Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Bc. Hana Pokorná

kliparty: <http://office.microsoft.com>

VANÍČEK, J. ŘEZNÍČEK, P. Informatika pro základní školy – Základy práce s PC 1. 1. vydání. Brno: Computer Press, 2004. 88 stran. ISBN 80-251-0196-7.

Smart Art - formát: Vložení – Smart Art, nástroje obrázku Smart Art, Návrh + změnit barvy, formát

Zadání práce:

1. Vlož do textového editoru Smart Art pouze pro text:

- a) Výplň obrazce – další barvy výplně, Textura
- b) Obrys obrazce – barva, tloušťka čáry, typ čáry
- c) Efekty obrazců (záře, stín, otočení v prostoru, ...)
- d) Výplň textu
- e) Obrys textu
- f) Textové efekty (zkosení, transformace, ...)

Vše vyzkoušej ☺



2. Vlož do textového editoru Smart Art pro text a obrázek:

- a) Obrázky si vyber v Klipartu a ulož do PC – obrázky
- b) Pracuj s nástroji obrázku Smart Art – viz zadání práce č. 1 a) – f) - transformace



2. Symboly

Najdi a vlož do textového editoru

Rovnice - $a^2 + b^2 = c^2$ a+b

Symbol - ∞ Ω ≤ ☺ + další symboly – podsada € - euro - Alt Ctrl E