

Šablona III/2 – Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

**Násobilka 3**

Vzdělávací oblast	Matematika a její aplikace
Vzdělávací obor	Matematika
Tematický okruh	Číslo a početní operace
Anotace	Žáci provádějí z paměti jednoduché početní operace s přirozenými čísly, vyvozují a procvičují násobilku 3.
Klíčová slova	násobilka
Druh učebního materiálu Autor Vytvořeno	DUM - dokument aplikace SMART notebook Hana Gernešová září 2011
Cílová skupina/ročník	1. stupeň ZŠ / 2., 3. ročník
Použité zdroje a materiál	<a href="http://www.pdclipart.org/displayimage.php?album=search&amp;cat=0&amp;pos=33">http://www.pdclipart.org/displayimage.php?album=search&amp;cat=0&amp;pos=33</a> <a href="http://www.pdclipart.org/displayimage.php?album=search&amp;cat=0&amp;pos=97">http://www.pdclipart.org/displayimage.php?album=search&amp;cat=0&amp;pos=97</a> <a href="http://www.pdclipart.org/displayimage.php?album=search&amp;cat=0&amp;pos=21">http://www.pdclipart.org/displayimage.php?album=search&amp;cat=0&amp;pos=21</a> <a href="http://www.pdclipart.org/displayimage.php?album=search&amp;cat=0&amp;pos=25">http://www.pdclipart.org/displayimage.php?album=search&amp;cat=0&amp;pos=25</a>

1

2

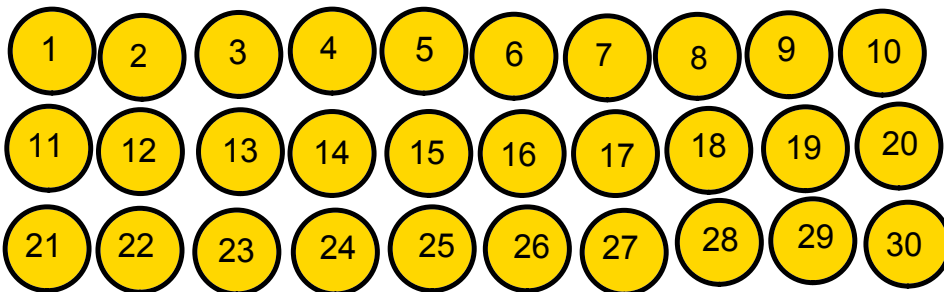
3

4

5



Vyber z řady čísel násobky 3  
a použij je při řešení příkladů.



$1.3 = \bigcirc$

$2.3 = \bigcirc$

$3.3 = \bigcirc$

$4.3 = \bigcirc$

$5.3 = \bigcirc$

$6.3 = \bigcirc$

$7.3 = \bigcirc$

$8.3 = \bigcirc$

$9.3 = \bigcirc$

$10.3 = \bigcirc$

$0.3 = \bigcirc$

$7.3 = \bigcirc$

$3.4 = \bigcirc$

$3.2 = \bigcirc$

$8.3 = \bigcirc$

$3.1 = \bigcirc$

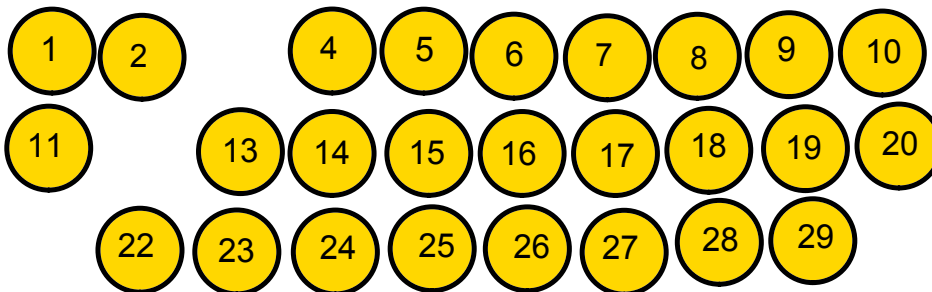
$6.3 = \bigcirc$

$3.10 = \bigcirc$



Vyber z řady čísel násobky 3  
a použij je při řešení příkladů.

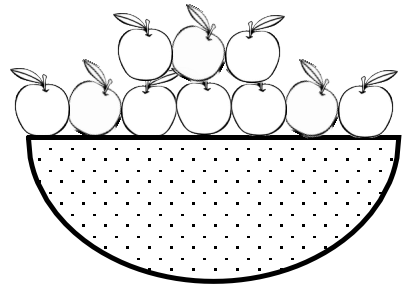
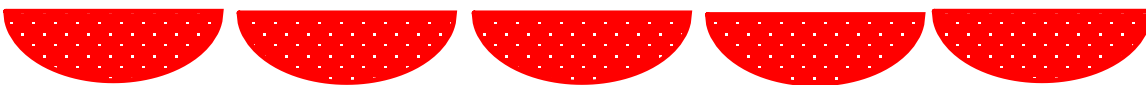
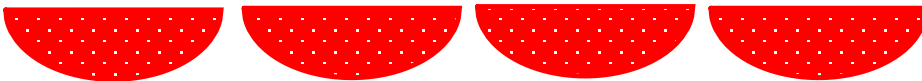
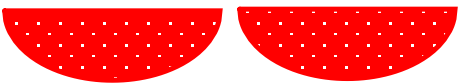
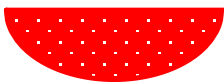
**Ukázka:**



1.3=	<input checked="" type="radio"/> 3	2.3=	<input type="radio"/>	3.3=	<input type="radio"/>
4.3=	<input checked="" type="radio"/> 12	5.3=	<input type="radio"/>	6.3=	<input type="radio"/>
7.3=	<input checked="" type="radio"/> 21	8.3=	<input type="radio"/>	9.3=	<input type="radio"/>
10.3=	<input checked="" type="radio"/> 30	0.3=	<input type="radio"/>	7.3=	<input type="radio"/>
3.4=	<input type="radio"/>	3.2=	<input type="radio"/>	8.3=	<input type="radio"/>
3.1=	<input type="radio"/>	6.3=	<input type="radio"/>	3.10=	<input type="radio"/>



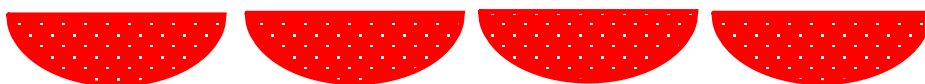
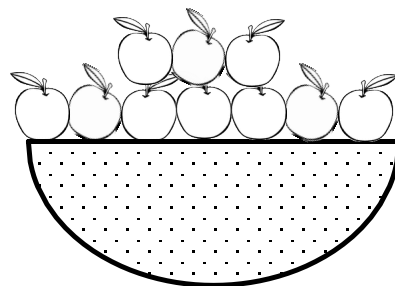
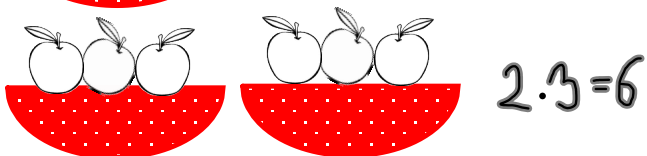
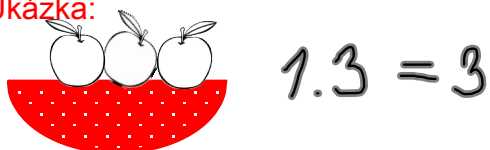
Dej na misky vždy 3 jablka a spočítej, kolik jablek budeš potřebovat do 1, 2, 3, 4 nebo 5 misek. Jablka můžeš vybarvit.



Dej na misky vždy 3 jablka a spočítej, kolik jablek budeš potřebovat do 1, 2, 3, 4 nebo 5 misek. Jablka můžeš vybarvit.



Ukázka:



Klikni na tlačítko "Select". Označený příklad vypočítej.

SMART  
Technologies  
1.0

1:3=	3:3=
2:3=	6:3=
3:3=	9:3=
4:3=	12:3=
5:3=	15:3=
6:3=	18:3=
7:3=	21:3=
8:3=	24:3=
9:3=	27:3=
10:3=	30:3=
0:3=	0:3=
3:1=	3:1=

No repeat      No. of names  ▼           



Klikni na tlačítko "Select". Označený příklad vypočítej.

Ukázka:

Random Word Chooser SMART  
Technologies  
1.0

1:3=	3:3=
2:3=	6:3= 2
3:3=	9:3=
4:3=	12:3=
5:3=	15:3=
6:3= 18	18:3=
7:3=	21:3=
8:3=	24:3=
9:3=	27:3=
10:3=	30:3=
0:3=	0:3=
3:1=	3:1=

No repeat      No. of names





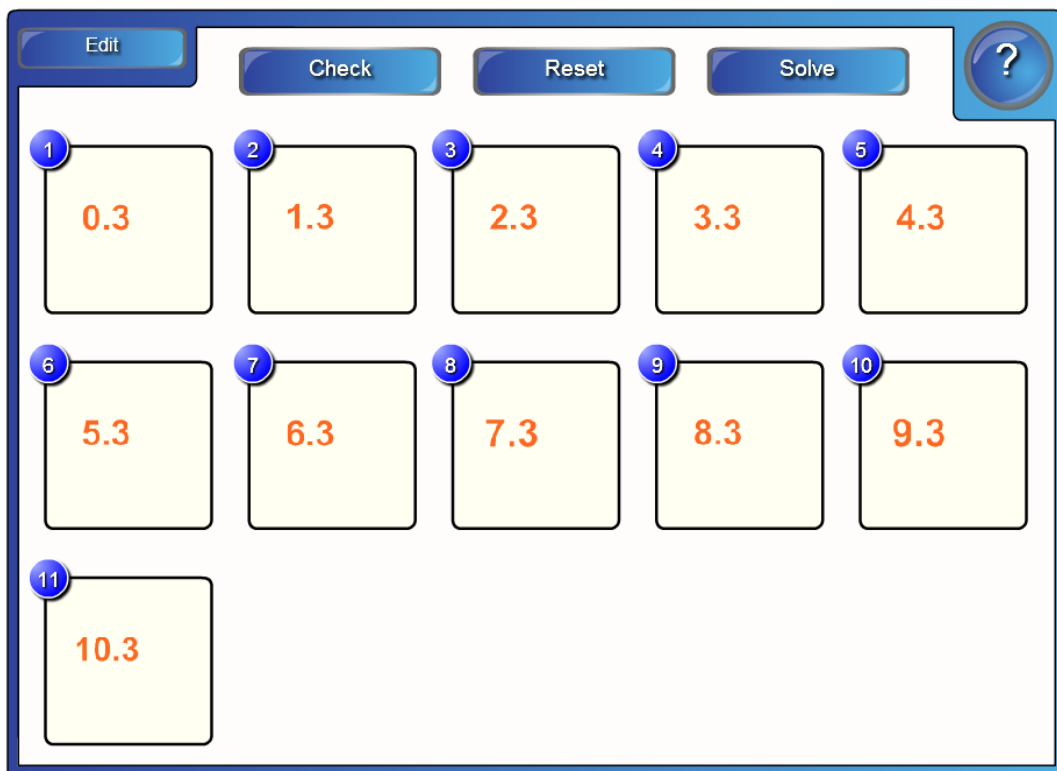
**Seřad' příklady podle výsledků od nejmenšího k největšímu.**

Interface for sorting examples by result. It features a toolbar with buttons: Edit, Check, Reset, Solve, and a help icon (?). Below the toolbar are 11 numbered input boxes for mathematical examples, arranged in three rows: the first row has 5 boxes (1-5), the second row has 5 boxes (6-10), and the third row has 1 box (11).

"Check"- kontrola správnosti, "Reset"- nová hra.



Seřad' příklady podle výsledků od nejmenšího k největšímu. **Řešení:**



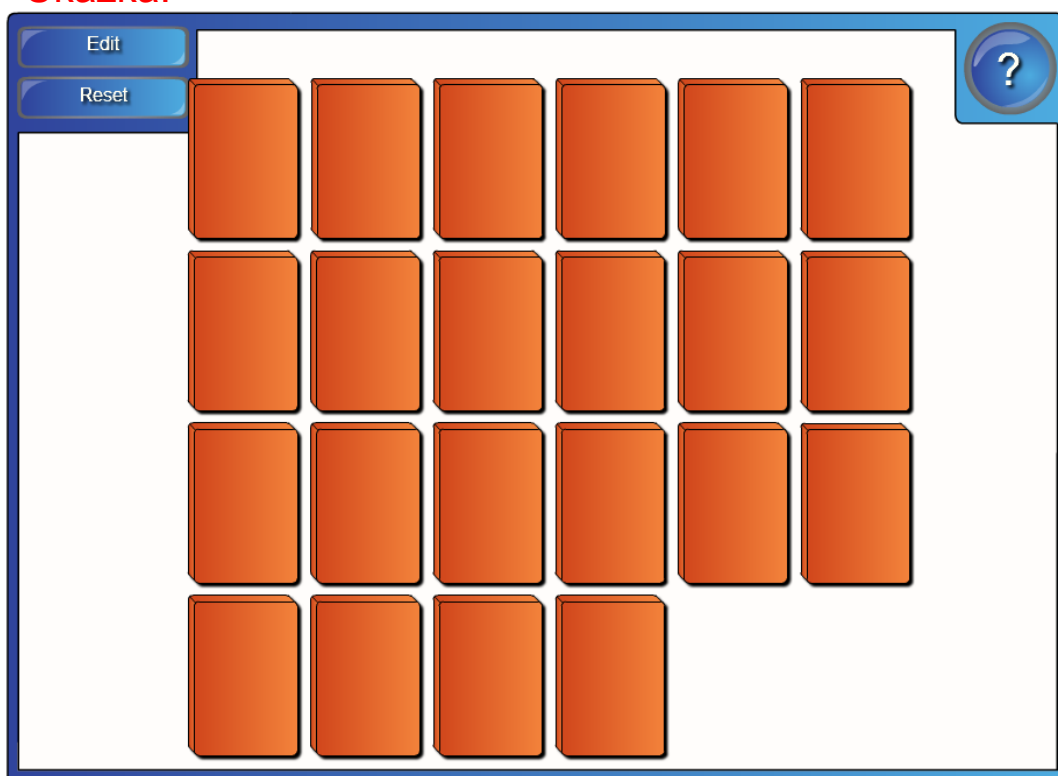
The interface features a blue header bar with buttons for 'Edit', 'Check', 'Reset', and 'Solve', and a question mark icon. Below the header, 11 numbered boxes are arranged in three rows. The first row contains boxes 1 through 5 with values 0.3, 1.3, 2.3, 3.3, and 4.3. The second row contains boxes 6 through 10 with values 5.3, 6.3, 7.3, 8.3, and 9.3. The third row contains box 11 with the value 10.3. All values are displayed in orange text on a light yellow background.

1	0.3	2	1.3	3	2.3	4	3.3	5	4.3
6	5.3	7	6.3	8	7.3	9	8.3	10	9.3
11	10.3								

"Check"- kontrola správnosti, "Reset"- nová hra.



**Pexeso s násobkou 3.** Hra začíná kliknutím na oranžovou kartu.  
**Ukázka:** Hledáme dvojice "Příklad" - "Výsledek".




### Pexeso s násobilkou 3. Hra začíná kliknutím na oranžovou kartu. Hledáme dvojice "Příklad" - "Výsledek".

Ok  Show tile numbers No. of pairs 11

Password

1	7.3	21	2	3.3	9	3	4.3	12
4	9.3	27	5	5.3	15	6	2.3	6
7	8.3	24	8	1.3	3	9	0.3	0
10	6.3	18	11	10.3	30			

Delete images



InovaceM02.doc

AnotaceM02.pdf