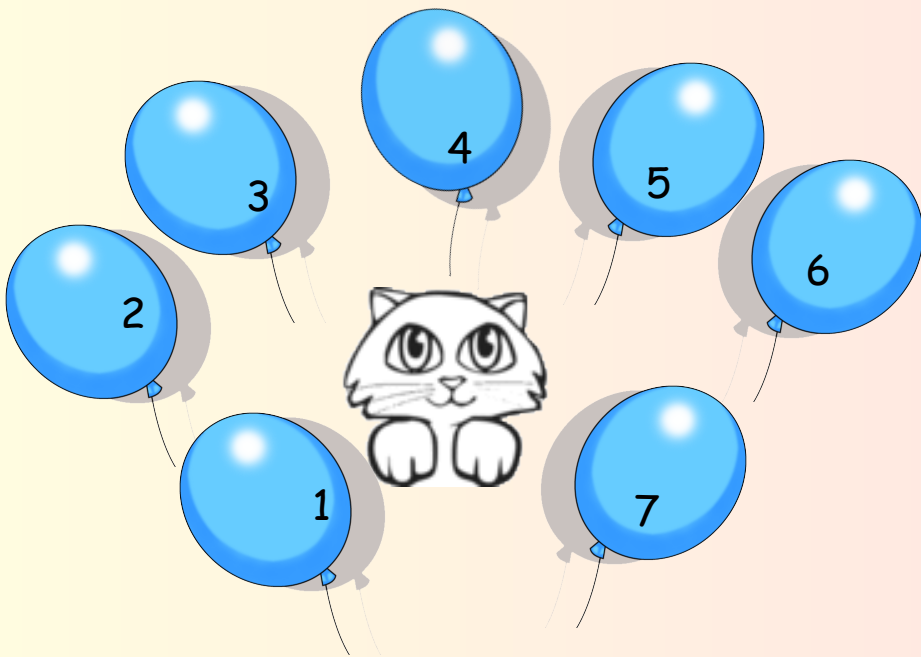


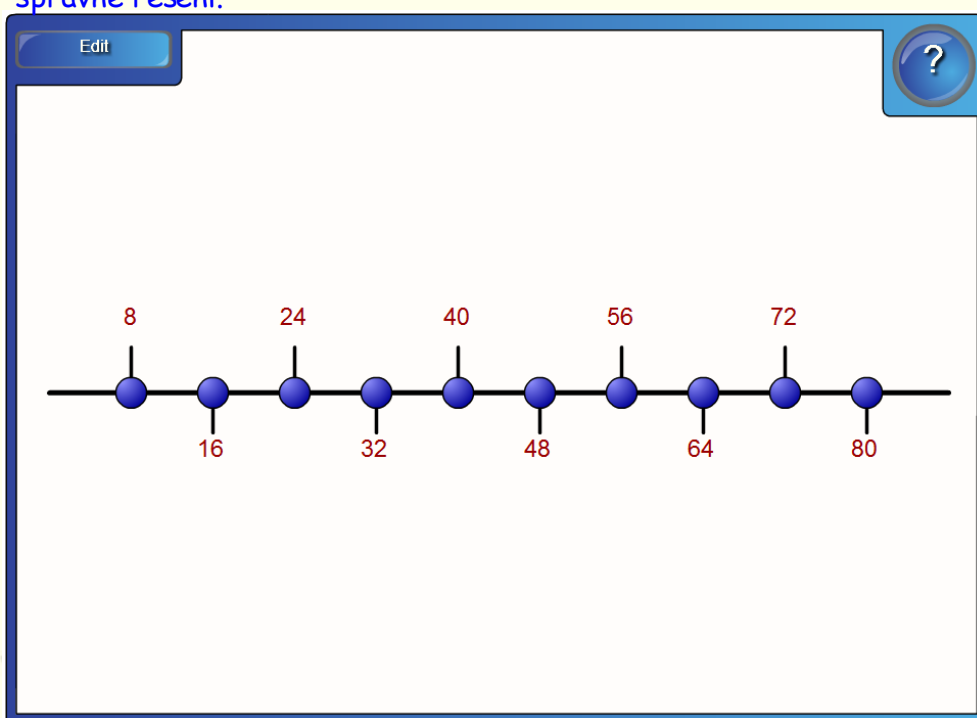
Šablona III/2 – Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

Násobilka 8

Vzdělávací oblast	Matematika a její aplikace
Vzdělávací obor	Matematika
Tematický okruh	Číslo a početní operace
Anotace	Dokument je určen pro práci na interaktivní tabuli. Žáci provádějí z paměti jednoduché početní operace s přirozenými čísly, procvičují násobilku 8.
Klíčová slova	násobilka
Druh učebního materiálu	DUM dokument aplikace SMART notebook
Cílová skupina/ročník	1.stupeň ZŠ/ 2., 3. ročník
Autor	Hana Gernešová
Vytvořeno	září 2011
Použité zdroje a materiál:	Obrázky : galerie SMART

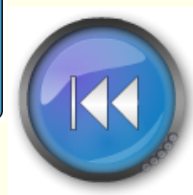
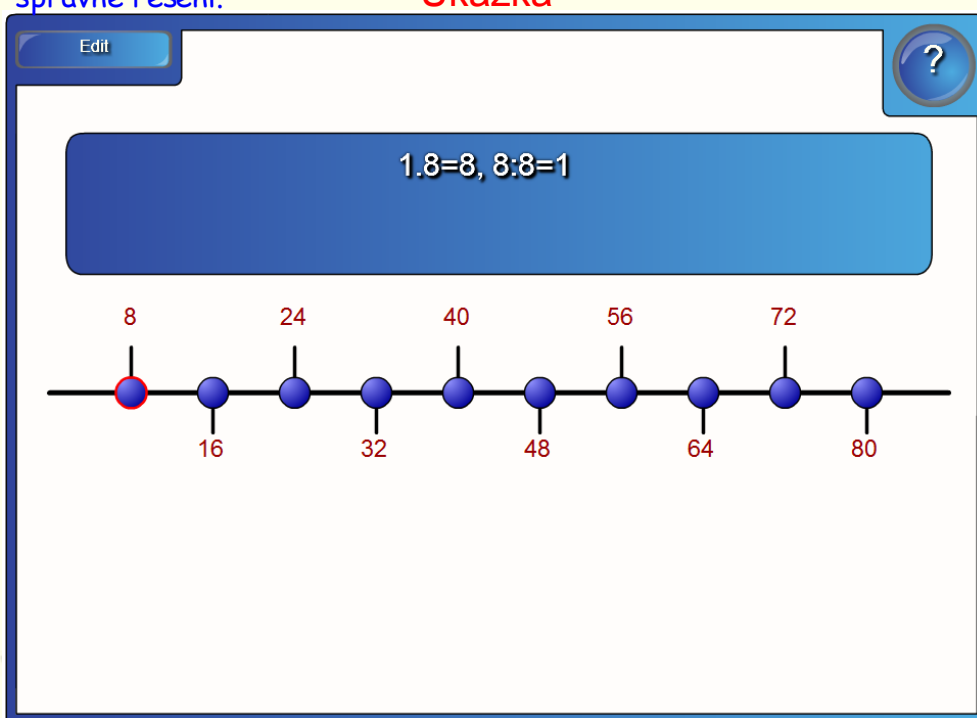


Opakuj si násobilku 8. K násobkům vymýšlej příklady na dělení a násobení. Když klikneš na modré kolečko na číselné ose, zobrazí se správné řešení.



Opakuj si násobilku 8. K násobkům vymýšlej příklady na dělení a násobení. Když klikneš na modré kolečko na číselné ose, zobrazí se správné řešení.

Ukázka



Seřad' násobky čísla 8 od nejmenšího po největší.

Interactive interface for sorting the multiples of 8. The interface includes a toolbar with buttons for 'Edit', 'Check', 'Reset', and 'Solve', and a question mark icon. The main area contains 10 numbered boxes, each containing a multiple of 8. The numbers are: 1: 80, 2: 16, 3: 64, 4: 40, 5: 8, 6: 48, 7: 56, 8: 32, 9: 72, 10: 24.

1	80	2	16	3	64	4	40	5	8
6	48	7	56	8	32	9	72	10	24



Seřad' násobky čísla 8 od nejmenšího po největší.

Správné řešení

The interface features a top toolbar with buttons for 'Edit', 'Check', 'Reset', and 'Solve', along with a question mark icon. Below the toolbar, ten numbered boxes (1-10) are arranged in two rows of five. Each box contains a multiple of 8, ordered from smallest to largest. A faint icon of an open book is visible in the bottom-left corner of the interface area.

1	2	3	4	5
8	16	24	32	40
6	7	8	9	10
48	56	64	72	80



Zahraj si hru. Zmáčkni tlačítko "Start", objeví se příklad, v tabulce vyber číslice pro správné řešení a pokračuj ve hře zmáčknutím tlačítka "Next".

The screenshot shows a game interface with a blue border. At the top left are two buttons: "Edit" and "Start". To their right is a red progress bar with the number "100" at its end. In the top right corner is a circular button with a question mark. The main area contains a blue box with the text "Press Start to begin." and "Press Edit to customize." Below this is a purple box displaying "Time bonus 100", "Score 0", and "Top score 0". To the right of the text is a 4x5 grid of empty cells. In the bottom right corner of the interface is a circular button with a double left arrow.

Zahraj si hru. Zmáčkni tlačítko "Start", objeví se příklad, v tabulce vyber číslice pro správné řešení a pokračuj ve hře zmáčknutím tlačítka "Next".

Ukázka

The screenshot shows a game interface with a blue border. At the top left, there are two buttons: "Finish" and "Reset". To their right is a red progress bar with the number "72" in white and "82" in small white text at the end. A circular button with a question mark is in the top right corner. The main area is divided into two parts. On the left, a blue box contains the text "Question 1" and "9.8=". Below this, a purple box displays "Time bonus 82", "Score 0", and "Top score 0". On the right, the text "Excellent" is written in large, colorful letters, with "Score 102" below it in red. Two buttons, "Next" and "Reset", are positioned below the score. A large circular button with a double left arrow is located at the bottom right of the interface.

Přiřaď ke každému výsledku správný příklad.

Kontrolu provedeš zmáčknutím tlačítka "Check", tlačítko "Solve" ukáže správné řešení.

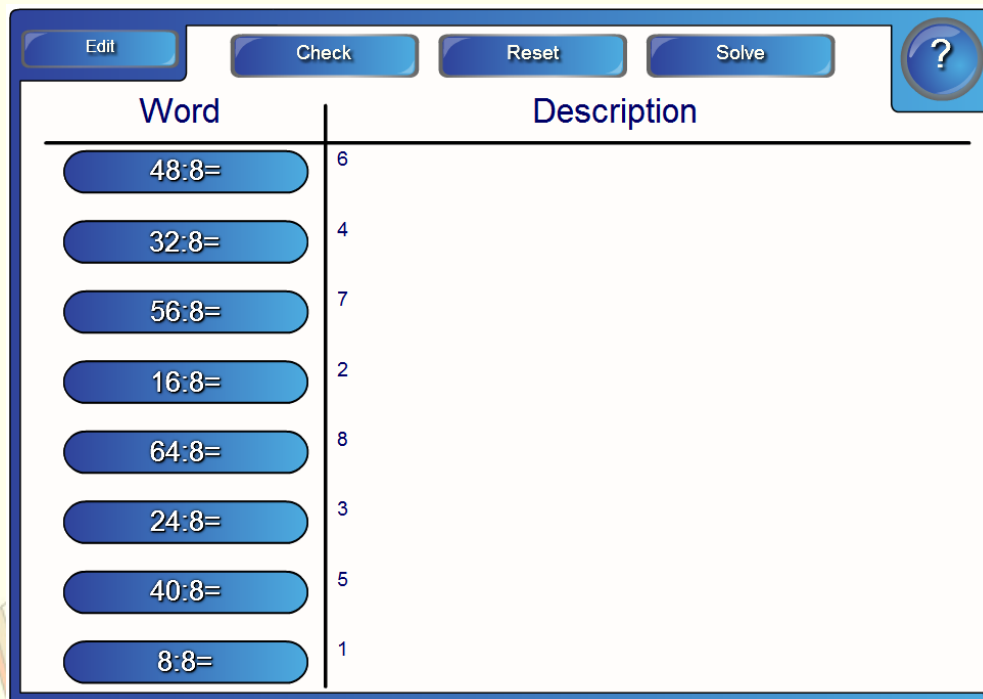
The screenshot shows a software interface with a blue border. At the top, there are four buttons: "Edit", "Check", "Reset", and "Solve". To the right of these buttons is a circular button with a question mark. Below the buttons is a table with two columns: "Word" and "Description". The "Word" column contains eight empty rounded rectangular input boxes. To the right of each input box is a number: 5, 2, 3, 6, 4, 7, 1, and 8. The "Description" column contains eight blue buttons with the following division problems: $32:8=$, $16:8=$, $40:8=$, $8:8=$, $56:8=$, $64:8=$, $24:8=$, and $48:8=$. To the right of the table is a large circular button with a play/pause symbol.

Word	Description
<input type="text"/>	5 $32:8=$
<input type="text"/>	2 $16:8=$
<input type="text"/>	3 $40:8=$
<input type="text"/>	6 $8:8=$
<input type="text"/>	4 $56:8=$
<input type="text"/>	7 $64:8=$
<input type="text"/>	1 $24:8=$
<input type="text"/>	8 $48:8=$

Správné řešení

Přiřaď ke každému výsledku správný příklad.

Kontrolu provedeš zmáčknutím tlačítka "Check", tlačítko "Solve" ukáže správné řešení.



The screenshot shows a software interface with a top navigation bar containing buttons for "Edit", "Check", "Reset", and "Solve", along with a help icon (question mark). Below the navigation bar is a table with two columns: "Word" and "Description". The "Word" column contains eight blue buttons with division problems, and the "Description" column contains eight numbers. The numbers are arranged in descending order from top to bottom.

Word	Description
48:8=	6
32:8=	4
56:8=	7
16:8=	2
64:8=	8
24:8=	3
40:8=	5
8:8=	1



Přiřad' ke každému výsledku správný příklad.

"Check"- kontrola správnosti, "Solve" - správné řešení, "Reset" - nová hra.

Word	Description
<input type="text"/>	7 <input "="" type="button" value="48:8="/>
<input type="text"/>	5 <input "="" type="button" value="56:8="/>
<input type="text"/>	9 <input "="" type="button" value="32:8="/>
<input type="text"/>	4 <input "="" type="button" value="72:8="/>
<input type="text"/>	7 <input "="" type="button" value="56:8="/>
<input type="text"/>	0 <input "="" type="button" value="40:8="/>
<input type="text"/>	6 <input "="" type="button" value="80:8="/>
<input type="text"/>	10 <input "="" type="button" value="0:8="/>



Přiřad' ke každému výsledku správný příklad.

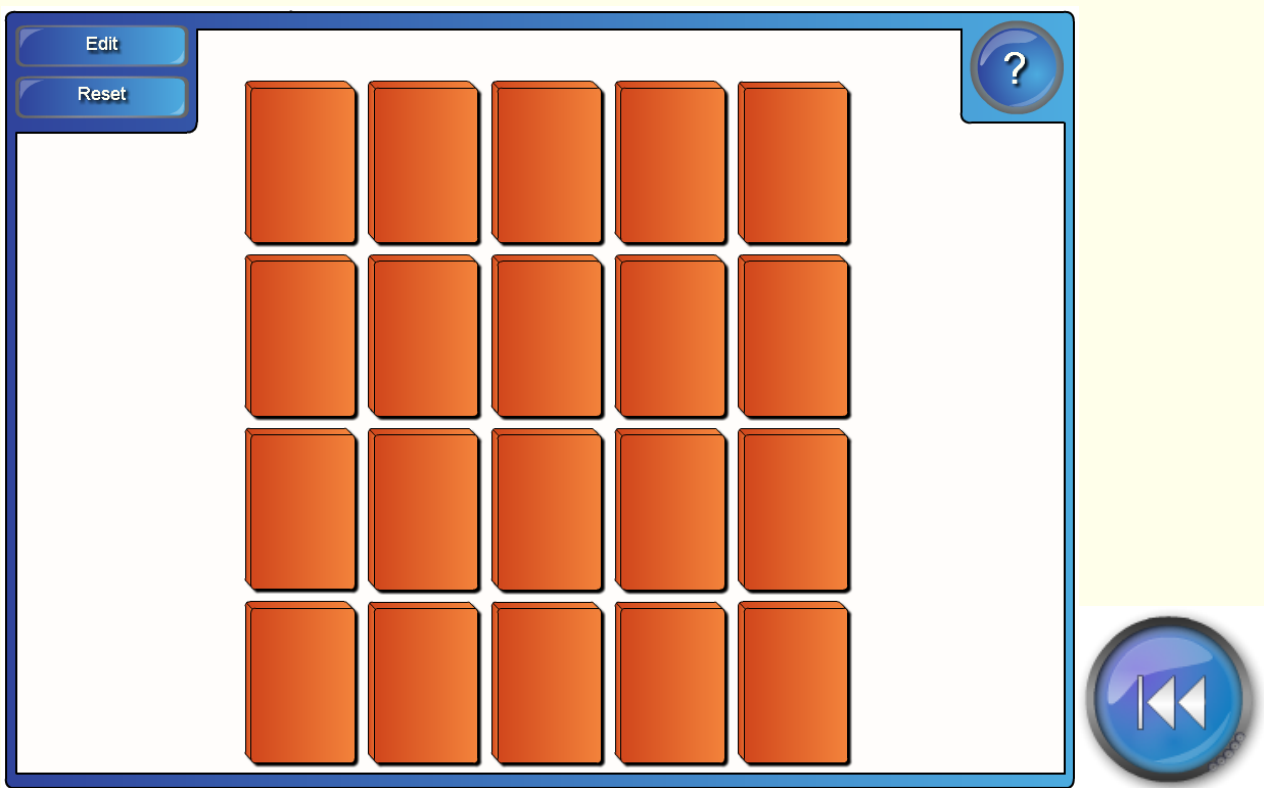
"Check"- kontrola správnosti, "Solve" - správné řešení, "Reset" - nová hra.

Interface for a math game with buttons: Edit, Check, Reset, Solve, and a help icon (?).

Word	Řešení:	Description
40:8=	5	
24:8=	3	
0:8=	0	
72:8=	9	
56:8=	7	
80:8=	10	
32:8=	4	
48:8=	6	

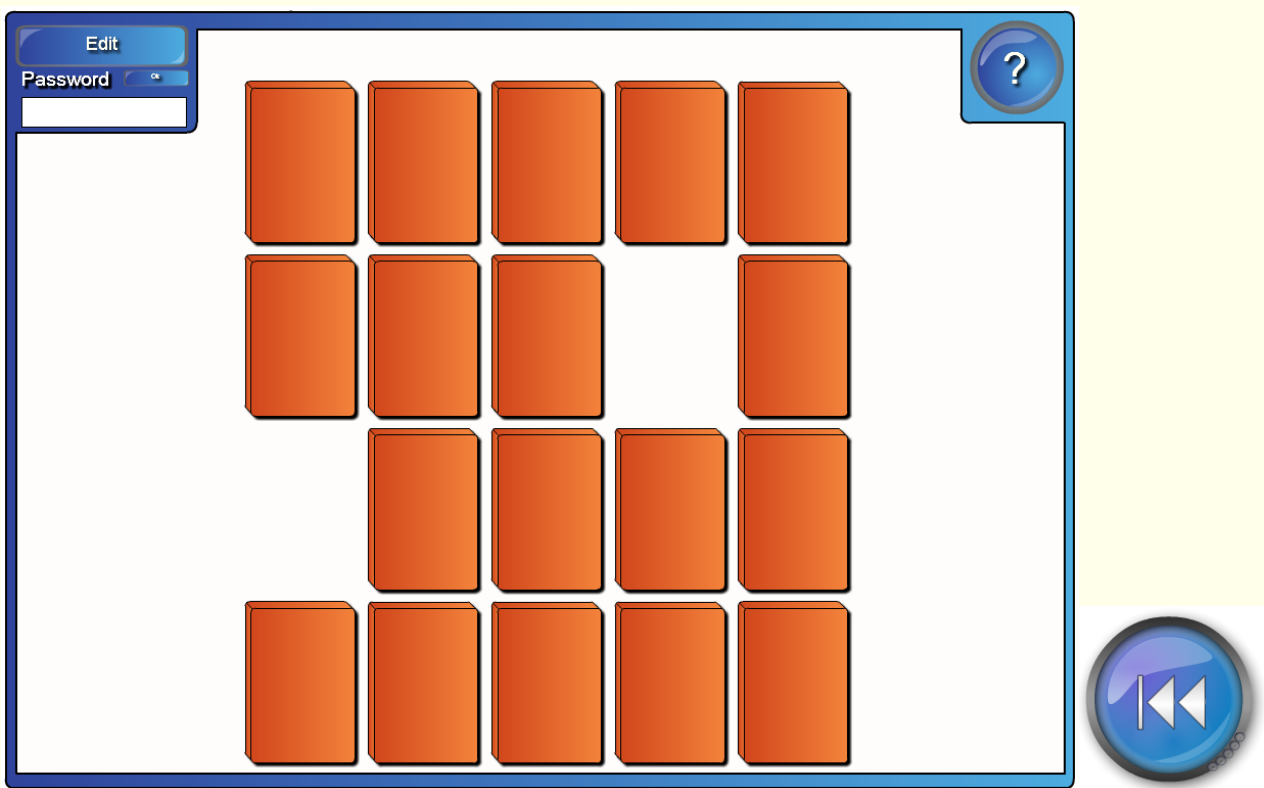


Zahraj si pexeso s násobilkou 8.



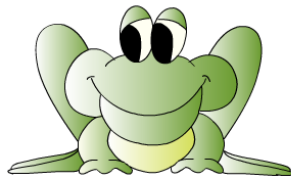
Zahraj si pexeso s násobilkou 8.

Ukázka:

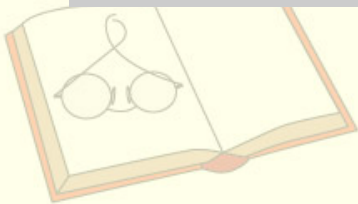




Klikni na žabku, řekne ti příklad. Vypočítej ho!



Reset

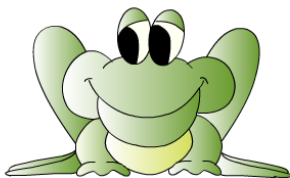




Klikni na žabku, řekne ti příklad. Vypočítej ho!



Reset



7.8
1.8
5.8



InovaceM07.doc

AnotaceM07.pdf