

Šablona III/2 – Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

Násobilka 9

Vzdělávací oblast	Matematika a její aplikace
Vzdělávací obor	Matematika
Tematický okruh	Číslo a početní operace
Anotace	Dokument je určen pro práci na interaktivní tabuli. Žáci provádějí z paměti jednoduché početní operace s přirozenými čísly, vyvozují a procvičují násobilku 9.
Klíčová slova	násobilka
Druh učebního materiálu	DUM dokument aplikace SMART notebook
Cílová skupina/ročník	1. stupeň ZŠ / 2., 3. ročník
Autor	Hana Gernešová
Vytvořeno	září 2011
Použité zdroje a materiál:	HYPERLINK <a href="http://www.pdclipart.org/displayimage.php?album=43&amp;pos=63">"http://www.pdclipart.org/displayimage.php?album=43&amp;pos=63"</a> <a href="http://www.pdclipart.org/displayimage.php?album=43&amp;pos=63">http://www.pdclipart.org/displayimage.php?album=43&amp;pos=63</a> HYPERLINK <a href="http://www.pdclipart.org/displayimage.php?album=42&amp;pos=314">"http://www.pdclipart.org/displayimage.php?album=42&amp;pos=314"</a> <a href="http://www.pdclipart.org/displayimage.php?album=42&amp;pos=314">http://www.pdclipart.org/displayimage.php?album=42&amp;pos=314</a>



1

2

3

4

5

6

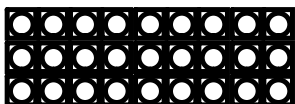
7



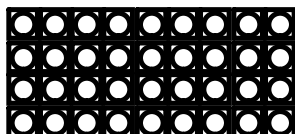
1.9=



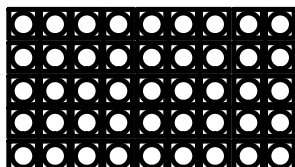
2.9=



3.9=

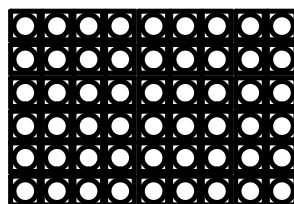


4.9=

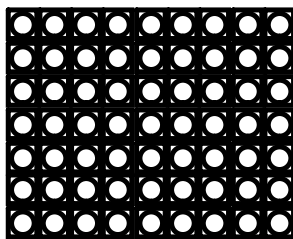


5.9=

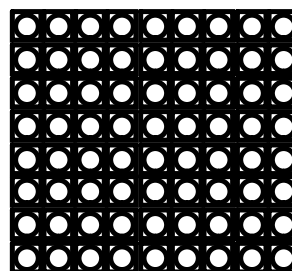
Počítej a  
vybarvuj  
kuličky.



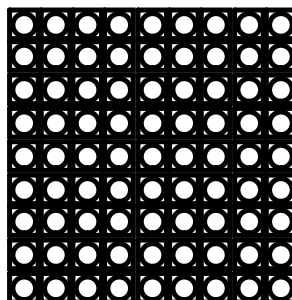
6.9=



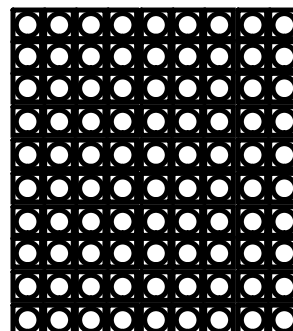
7.9=



8.9=



9.9=



10.9=

K výsledkům říkej příklady na násobení číslem 9.

Pokud klikneš na modrou kuličku pod číslem, objeví se správné řešení.

Edit

?

9 27 45 63 81

18 36 54 72 90



Ukázka:

K výsledkům říkej příklady na násobení číslem 9.

Pokud klikneš na modrou kuličku pod číslem, objeví se správné řešení.

The image shows an interactive educational interface. At the top left, there is a blue button labeled "Edit". At the top right, there is a blue circular button with a white question mark. Below these is a large blue rectangular box containing the numbers "1.9" and "9.1". Below the box is a horizontal number line with ten blue circular markers. The first marker on the left is highlighted with a red border and is positioned above the number "9". The other markers are positioned above the numbers "27", "45", "63", and "81". Below the number line, there are nine red numbers: "18", "36", "54", "72", and "90", each aligned with a marker. To the right of the number line is a large blue circular button with a white double-left arrow icon.

## Seřad' násobky 9 od nejmenšího k největšímu.

("Check"- kontrola správnosti, "Solve"-správné řešení)

The interface features a blue header bar with buttons for "Edit", "Check", "Reset", and "Solve", along with a question mark icon. Below the header, ten numbered boxes (1-10) contain the following numbers: 63, 18, 81, 54, 36, 72, 90, 9, 45, and 27. A large blue circular button with a left-pointing arrow is located to the right of the grid.

1	2	3	4	5
63	18	81	54	36
6	7	8	9	10
72	90	9	45	27

Seřad' násobky 9 od nejmenšího k největšímu.

("Check"- kontrola správnosti, "Solve"-správné řešení)

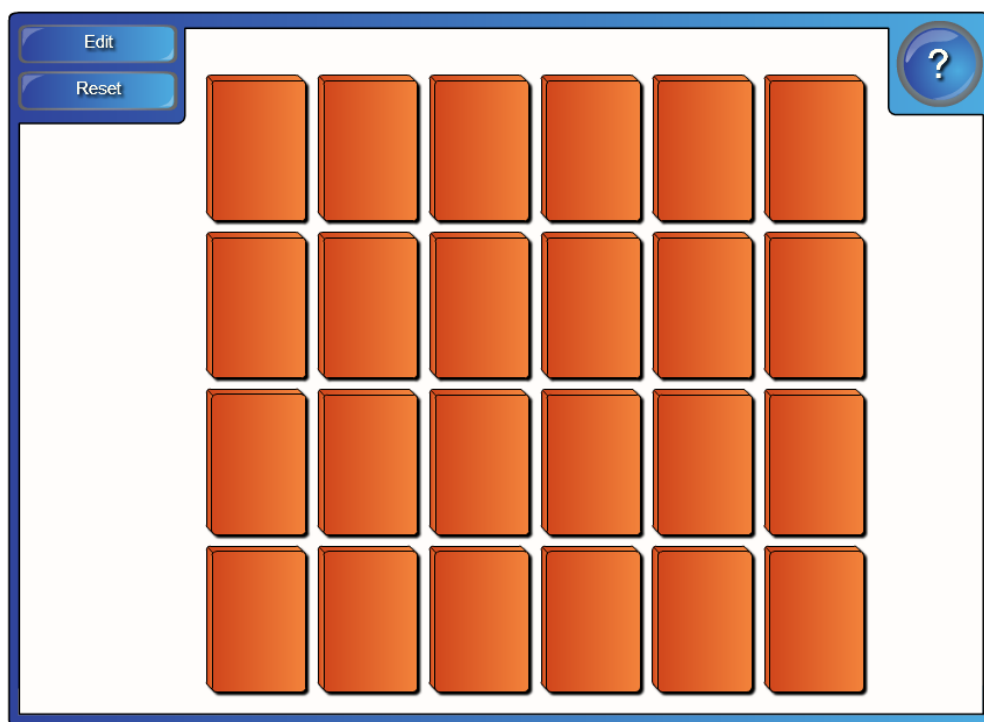
Správné řešení:

The interface shows a 2x5 grid of numbered boxes. The numbers are arranged in ascending order from left to right and top to bottom. The top row contains boxes 1 to 5 with numbers 9, 18, 27, 36, and 45. The bottom row contains boxes 6 to 10 with numbers 54, 63, 72, 81, and 90. Above the grid are buttons for 'Edit', 'Check', 'Reset', and 'Solve', and a question mark icon in the top right corner.

1	2	3	4	5
9	18	27	36	45
6	7	8	9	10
54	63	72	81	90



Zahraj si pexeso s násobilkou 9.





Ukázka

Zahraj si pexeso s násobilkou 9.

Ok  Show tile numbers No. of pairs 12 11

Password

1	2.9	18	2	3.9	27	3	4.9	36
4	45	5.9	5	6.9	54	6	7.9	63
7	8.9	72	8	9.9	81	9	10.9	90
10	1.9	9	11	0.9	0	12	9.11	99

Delete images



Jeden ledňáček stojí 9 Kč. Nakupuj ledňáčky a počítej, kolik Kč zaplatíš!



9 Kč



Jeden ledňáček stojí 9 Kč. Nakupuj ledňáčky a počítej, kolik Kč zaplatíš!

Kouzelný ledňáček



9 Kč



9 Kč



9 Kč

$$2 \cdot 9 = 18$$



## Roztříd' násobky 8 a 9.

"Check"- kontrola správnosti. "Solve"- správné řešení. "Reset"- nová hra.

Násobky 8		Násobky 9	
64	32	24	72
27	36	54	16

**Správné řešení:**  
**Roztříd' násobky 8 a 9.**

"Check"- kontrola správnosti. "Solve"- správné řešení. "Reset"- nová hra.

The screenshot shows a game interface with a blue border. At the top, there are four buttons: "Edit", "Check", "Reset", and "Solve", followed by a question mark icon. The main area is divided into two columns by a vertical line. The left column is titled "Násobky 8" and contains ten blue buttons with the numbers 64, 56, 72, 16, 24, 48, 32, and 40. The right column is titled "Násobky 9" and contains eight blue buttons with the numbers 27, 45, 72, 81, 54, 63, 36, and 18. A large blue circular button with a left-pointing arrow is located to the right of the game area.

## Přetáhní příklady ke správným výsledkům.

("Check"-kontrola správnosti, "Solve"-správné řešení, "Reset"-nová hra)

Word		Description
<input type="text"/>	2	<input "="" type="text" value="72:9="/>
<input type="text"/>	9	<input "="" type="text" value="54:9="/>
<input type="text"/>	3	<input "="" type="text" value="81:9="/>
<input type="text"/>	8	<input "="" type="text" value="18:9="/>
<input type="text"/>	4	<input "="" type="text" value="45:9="/>
<input type="text"/>	5	<input "="" type="text" value="36:9="/>
<input type="text"/>	6	<input "="" type="text" value="27:9="/>
<input type="text"/>	7	<input "="" type="text" value="63:9="/>



## Přetáhní příklady ke správným výsledkům.

("Check"-kontrola správnosti, "Solve"-správné řešení, "Reset"-nová hra)

Správné řešení

Interface for a math puzzle game. It features a top bar with buttons: Edit, Check, Reset, Solve, and a question mark icon. Below is a table with two columns: Word and Description. The Word column contains eight math problems, and the Description column contains numbers 6, 7, 9, 4, 2, 5, 8, and 3. A large blue button with a left arrow is located at the bottom right of the interface.

Word	Description
54:9=	6
63:9=	7
81:9=	9
36:9=	4
18:9=	2
45:9=	5
72:9=	8
27:9=	3

InovaceM08.doc

AnotaceM08.pdf