

Šablona III/2 – Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

READING THE BOOK
One fish two fish red fish blue fish
part 14

Vzdělávací oblast	Jazyk a jazyková komunikace
Vzdělávací obor	Anglický jazyk
Tematický okruh	Receptivní, produktivní a interaktivní řečové dovednosti
Anotace	Žáci si přečtou verše. Upevní si slovíčka. Nakreslí vybrané verše - porozumí textu. Zahrají si slovní fotbal - hra. Zpětná vazba - hra vyhodnocena automaticky. Společná kontrola.
Klíčová slova	hook, book, on his head; cook, look; How to cook?; způsobové sloveso: can't
Druh učebního materiálu	DUM - SMART Notebook program
Cílová skupina / ročník	1. stupeň ZŠ / 5. ročník
Autor	Lýdie Kotoučková
Vytvořeno	říjen 2012
Použité zdroje a materiál	text Seuss, Dr. One fish two fish red fish blue fish . New York: Random House, 1960. 62 s. ISBN 0-394-80013-3. SMART galerie: hra - Lesson Activity Toolkit (Word guess - slovní fotbal) obrázky [cit. 2012-02-12]. < http://www.shutterstock.com/cat-5-Education.html#id=16040809 > úprava SMART galerie: Nook - monkey



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je Lýdie Kotoučková



Read the verses. (Přečti si verše.)

We took a look.
We saw a Nook.
On his head
he had a hook.
On his hook
he had a book.
On his book
was "How to Cook."

We saw him sit
and try to cook.
He took a look
at the book on the hook.

But a Nook can't read,
so a Nook can't cook.
SO ...
what good to a Nook
is a hook cook book?

This is Nook.





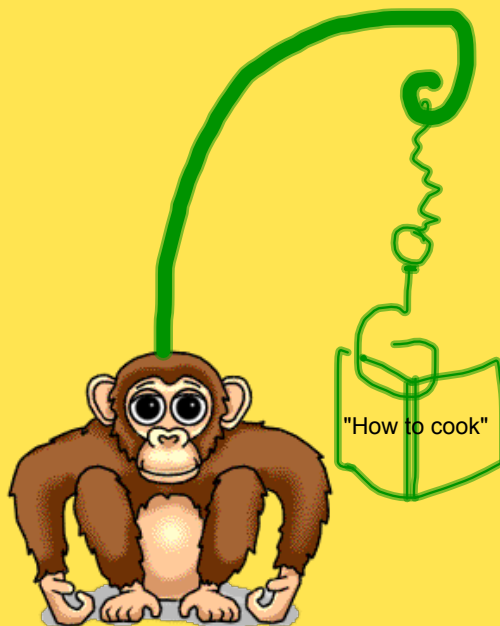
Draw these verses. (Nakresli tyto verše.)

We saw a Nook.

On his head
he had a hook.

On his hook
he had a book.

On his book
was "How to Cook."





Play the game. Guess the words. (Zahraj si hru. Hádej slova.)

Game interface for a word-guessing game. The interface is enclosed in a green border.

Edit (button)

Goals 0 0 Misses (score display)

? (clue button)

Goal net (image)

Alphabet grid:

a	b	c	d	e	f	g
h	i	j	k	l	m	n
o	p	q	r	s	t	u
v	w	x	y	z		

Reset (button) **Buy a letter** (button) **Clue** (button)

Sound (checkbox)

VY_32_INOVACE_AJ_08_17* - SMART Notebook

Soubor Upravit Zobrazit Vložit Formát Kreslení Nápořvěda

Skupina 1

Play the game. Guess the words. (Zahraj si hru. Hádej slova.)

Ok Password Soccer

Clues

book	kniha
hook	háč
cook	vařit
head	hlava
his	jeho
cook	kuchař
look	dívat se
read	číst

Automaticky skryt

Start Překladač Google - ... VY_32_INOVACE_AJ... VY_32_ZAZNAM_AJ... VY_32_INOVACE_... 16:18