

VY_32_INOVACE_M_05_12

Šablona III/2 – Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

Číselná řada, číselná osa

Vzdělávací oblast	Matematika a její aplikace
Vzdělávací obor	Matematika
Tematický okruh	Číslo a početní operace
Anotace	Žáci procvičují porovnávání čísel, orientaci v číselné řadě a na číselné ose.
Klíčová slova	číselná řada, číselná osa
Druh učebního materiálu	DUM -dokument aplikace
Autor	Smart Notebook
Vytvořeno	Hana Gernešová únor 2012
Cílová skupina/ročník	1.stupeň ZŠ -1.ročník
Použité zdroje a materiál	Galerie Smart Notebook



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je PhDr. Hana Gernešová.

Seřad' čísla od nejmenšího k největšímu.

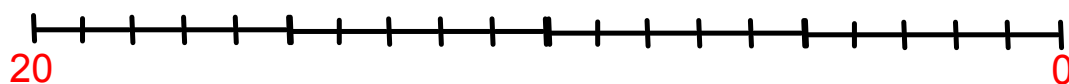
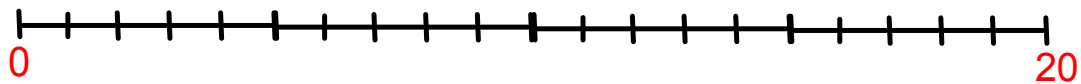
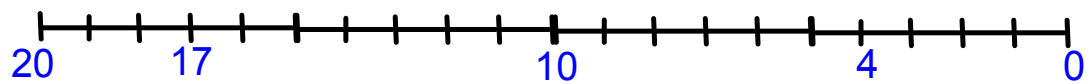
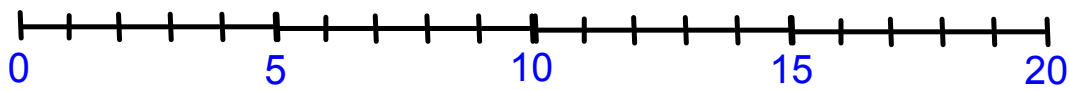
The interface consists of a top navigation bar with the following elements from left to right: an 'Edit' button, three buttons labeled 'Check', 'Reset', and 'Solve', and a circular help icon containing a question mark. Below the navigation bar, there are 11 numbered boxes arranged in three rows. The first row contains boxes 1 through 5 with numbers 14, 19, 10, 13, and 18. The second row contains boxes 6 through 10 with numbers 20, 17, 15, 12, and 11. The third row contains box 11 with the number 16. Each number is displayed in a color that matches its box's background color.

Box Number	Number
1	14
2	19
3	10
4	13
5	18
6	20
7	17
8	15
9	12
10	11
11	16

Seřad' čísla od nejmenšího k největšímu.

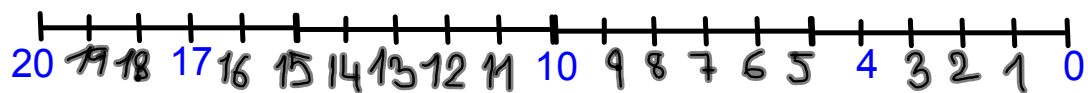
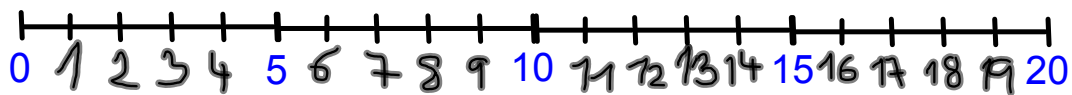
The interface consists of a blue header bar with the following elements from left to right: an 'Edit' button, 'Check', 'Reset', and 'Solve' buttons, and a circular help icon containing a question mark. Below the header, there are 11 numbered boxes arranged in three rows. Each box contains a number and a green checkmark at the bottom right. The numbers and their positions are: 10 (row 1, col 1), 11 (row 1, col 2), 12 (row 1, col 3), 13 (row 1, col 4), 14 (row 1, col 5), 15 (row 2, col 1), 16 (row 2, col 2), 17 (row 2, col 3), 18 (row 2, col 4), 19 (row 2, col 5), and 20 (row 3, col 1).

Doplň chybějící čísla na číselné ose.
(Hra č.2: Zapisuj čísla na číselnou osu podle pokynů učitele.)



Doplň chybějící čísla na číselné ose.
(Hra č.2: Zapisuj čísla na číselnou osu podle pokynů učitele.)

Řešení:



Např.:

