

Šablona III/2 – Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

PRVOUKA

PLAZI, OBOJŽIVELNÍCI, RYBY

Vzdělávací oblast	Člověk a jeho svět
Vzdělávací obor	Člověk a jeho svět
Tematický okruh	Rozmanitost přírody
Anotace	Soubor slouží k zábavnému procvičení probraného učiva. Žáci se seznamují s charakteristickými znaky obojživelníků, plazů a ryb. Hádají jejich zástupce při postupném odhalování obrázků.
Klíčová slova	Plazi, obojživelníci, ryby – charakteristické znaky, druhy
Druh učebního materiálu	DUM – SMART Notebook 10
Cílová skupina / ročník	1. stupeň / 2.
Autor	PaedDr. Jana Šenkýřová
Vytvořeno	květen 2012
Použité zdroje a materiál:	Fotografie: Dětský obrázkový slovník MediaDIDA. Použito se souhlasem autora.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je PaedDr. Jana Šenkýřová

This image shows a blue-bordered interface. At the top left, there are two buttons labeled "Edit" and "Reset". At the top right, there is a circular icon containing a question mark. On the left side, there is a vertical list of five circular icons containing the numbers 1, 2, 3, 4, and 5. The main area of the interface is empty.

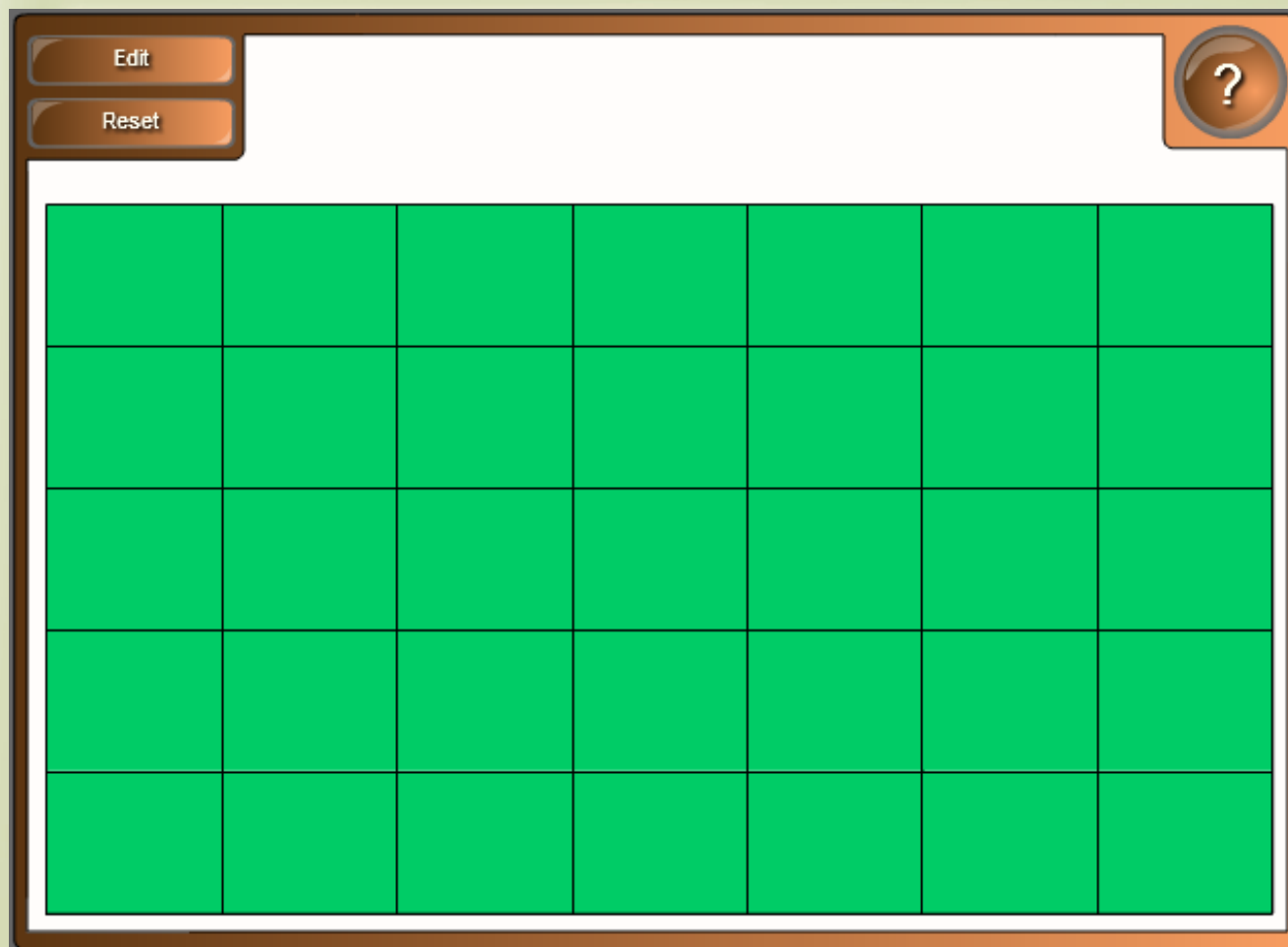
Edit

Reset

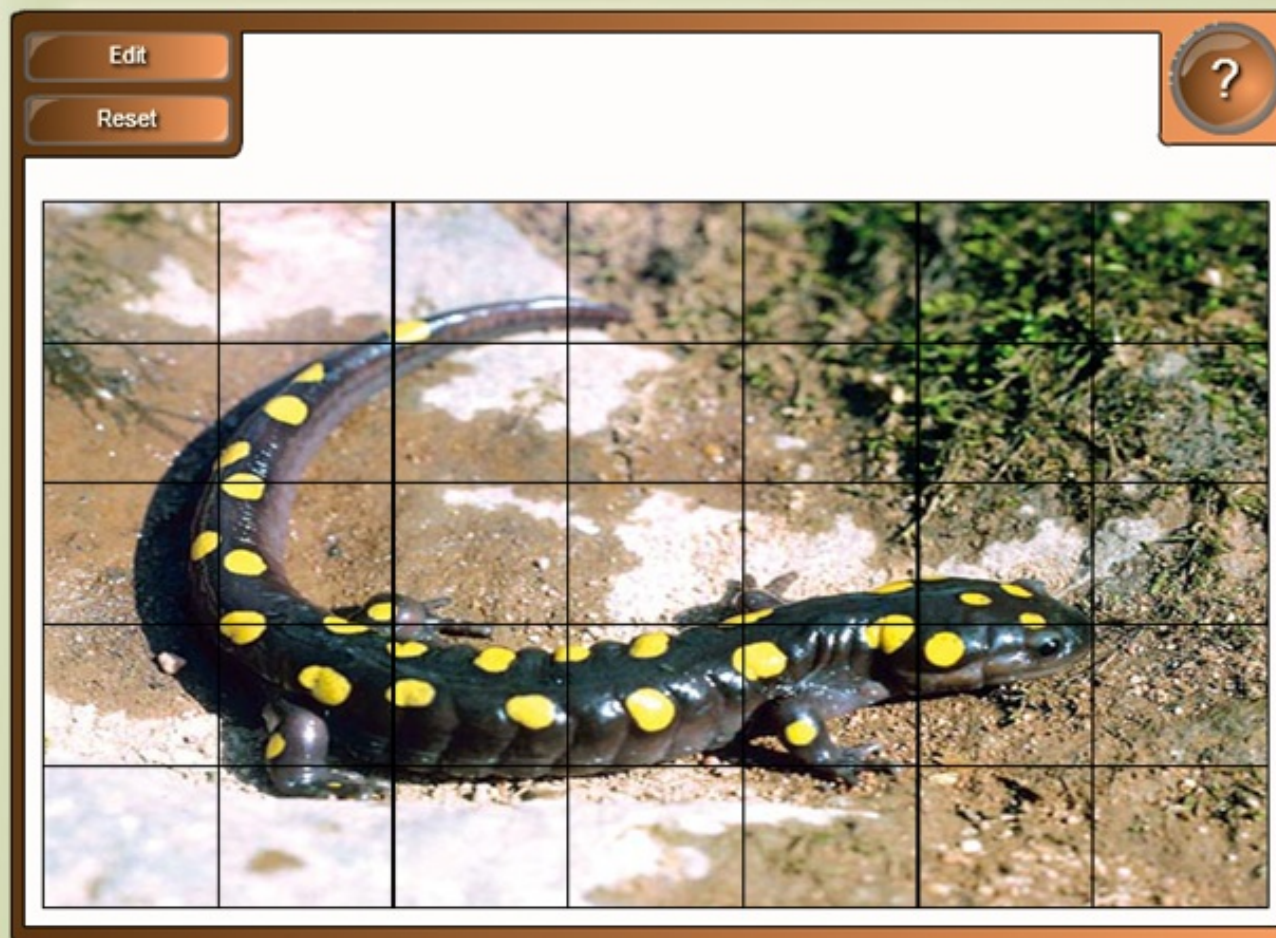
?

- 1 Mají čtyři nohy.
- 2 Žijí na suchu i na vodě.
- 3 Kladou vajíčka do vody nebo vlhkého prostředí.
- 4 Patří sem čolek, mlok, žába.
- 5 Jsou to obojživelníci.

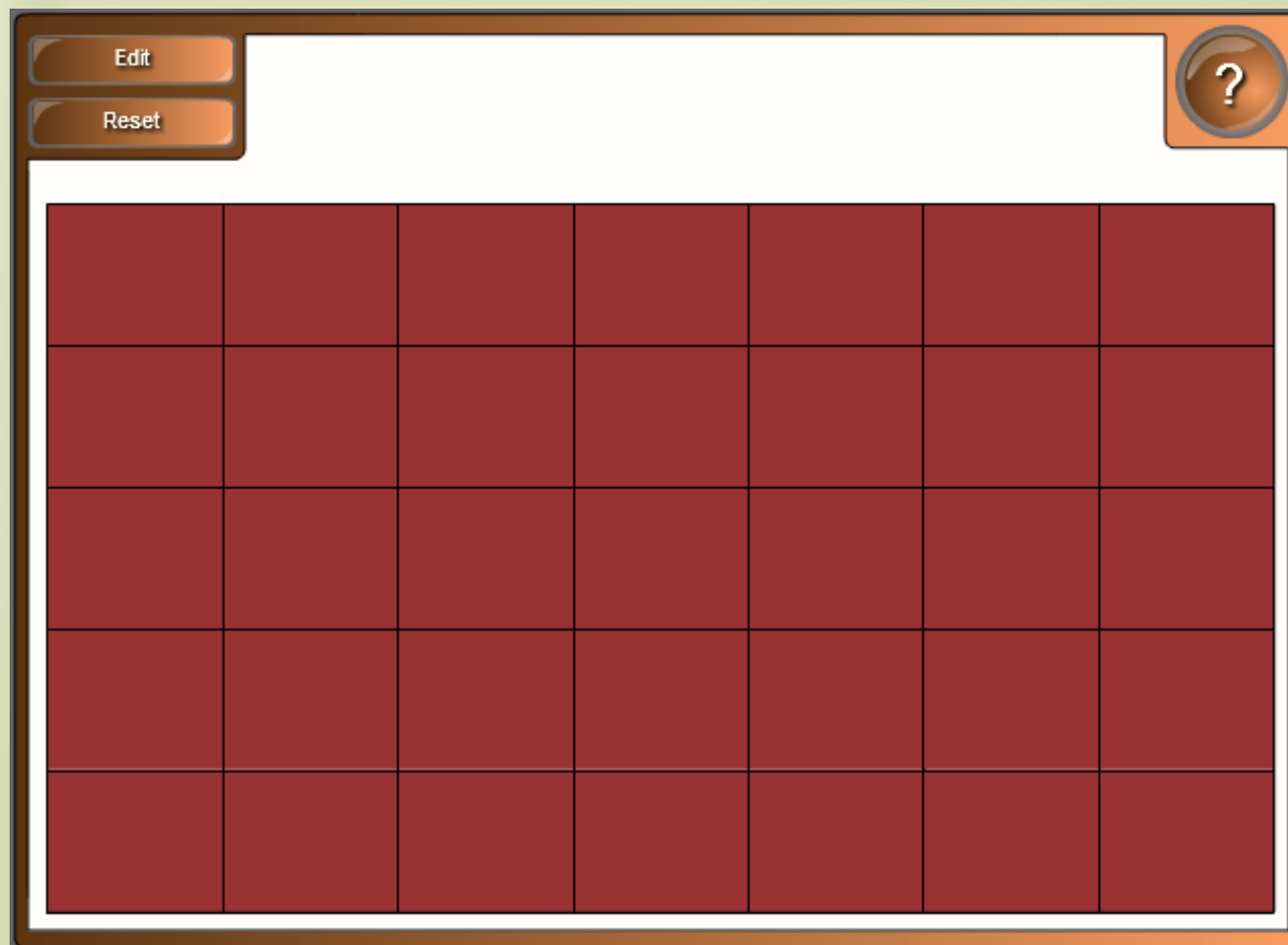
Uhodni,co je na obrázku.



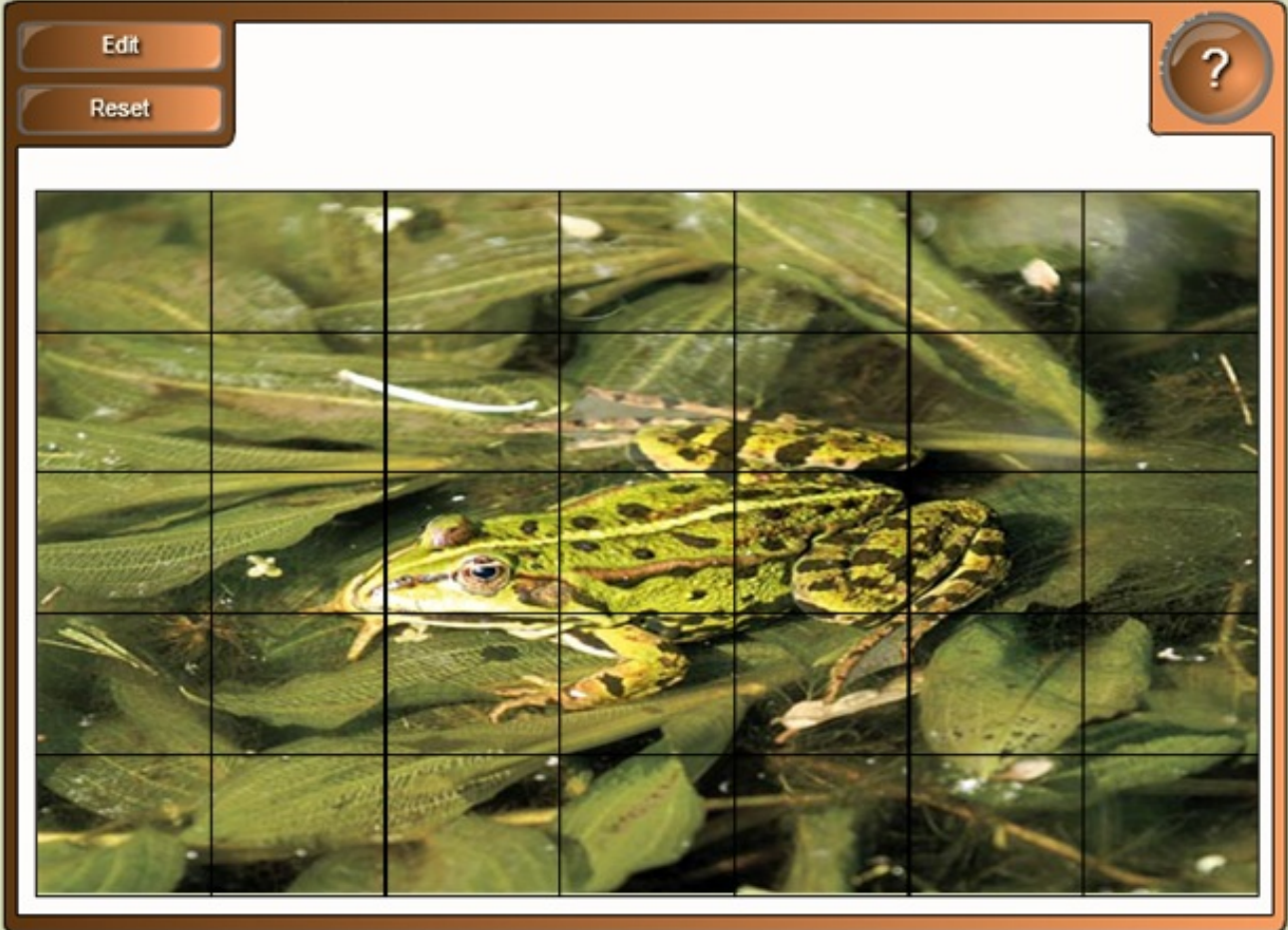
Uhodni,co je na obrázku.



Uhodni,co je na obrázku.



Uhodni,co je na obrázku.



1

2

3

4

5

Edit

Reset

?

The image shows a blue-bordered rectangular interface. At the top, there is a dark blue header bar. On the left side of this bar are two rounded rectangular buttons: one labeled 'Edit' and one labeled 'Reset'. On the right side of the header bar is a circular icon containing a white question mark. Below the header bar, on the left side, is a vertical column of five circular icons, each containing a white number from 1 to 5, arranged from top to bottom. The rest of the interface area is empty white space.

Ok

Password

10

1 Plazí se.

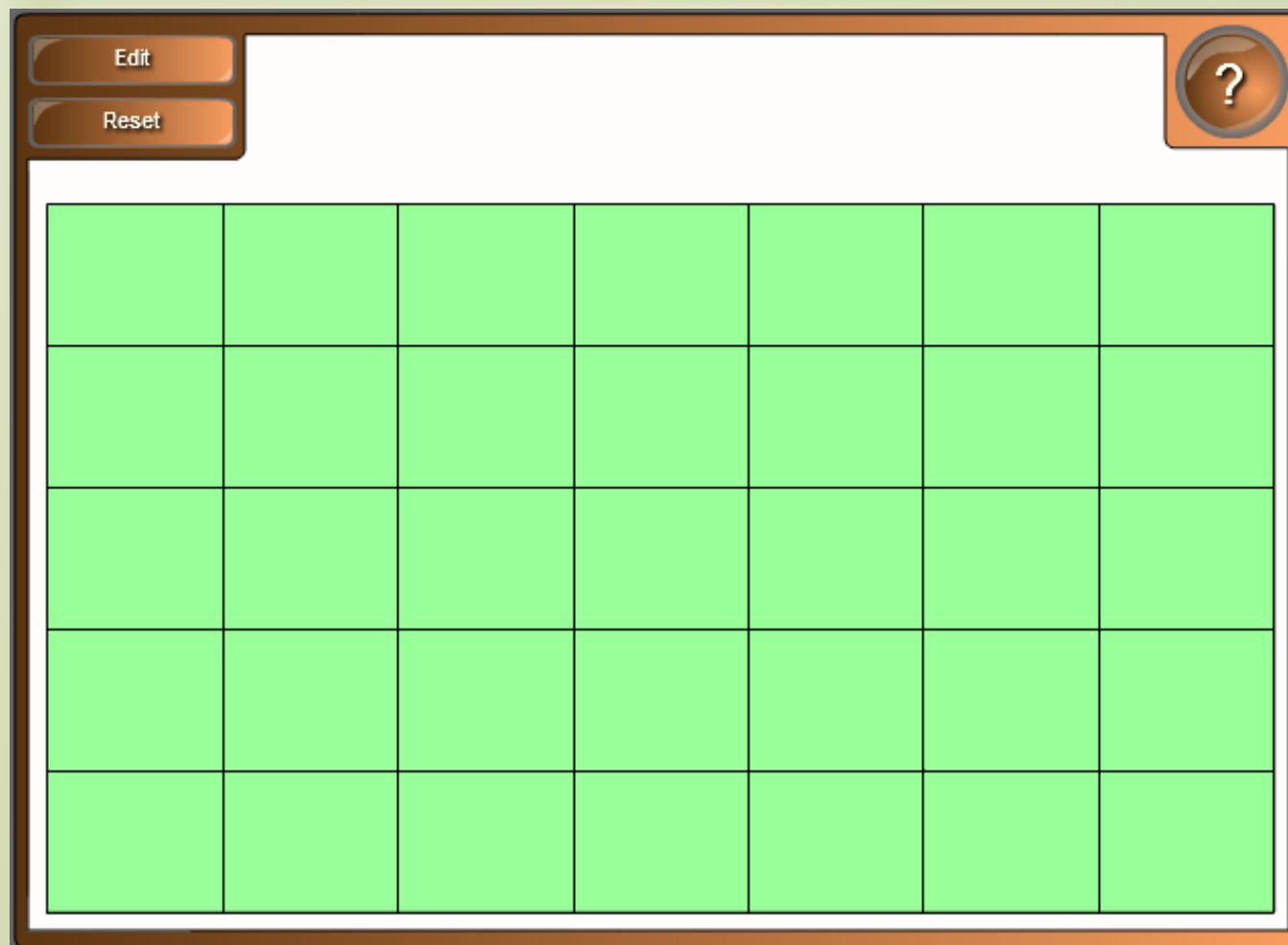
2 Kladou vajíčka, ze kterých se líhnou mláďata.

3 Patří sem krokodýli, želvy, hadi, ještěři.

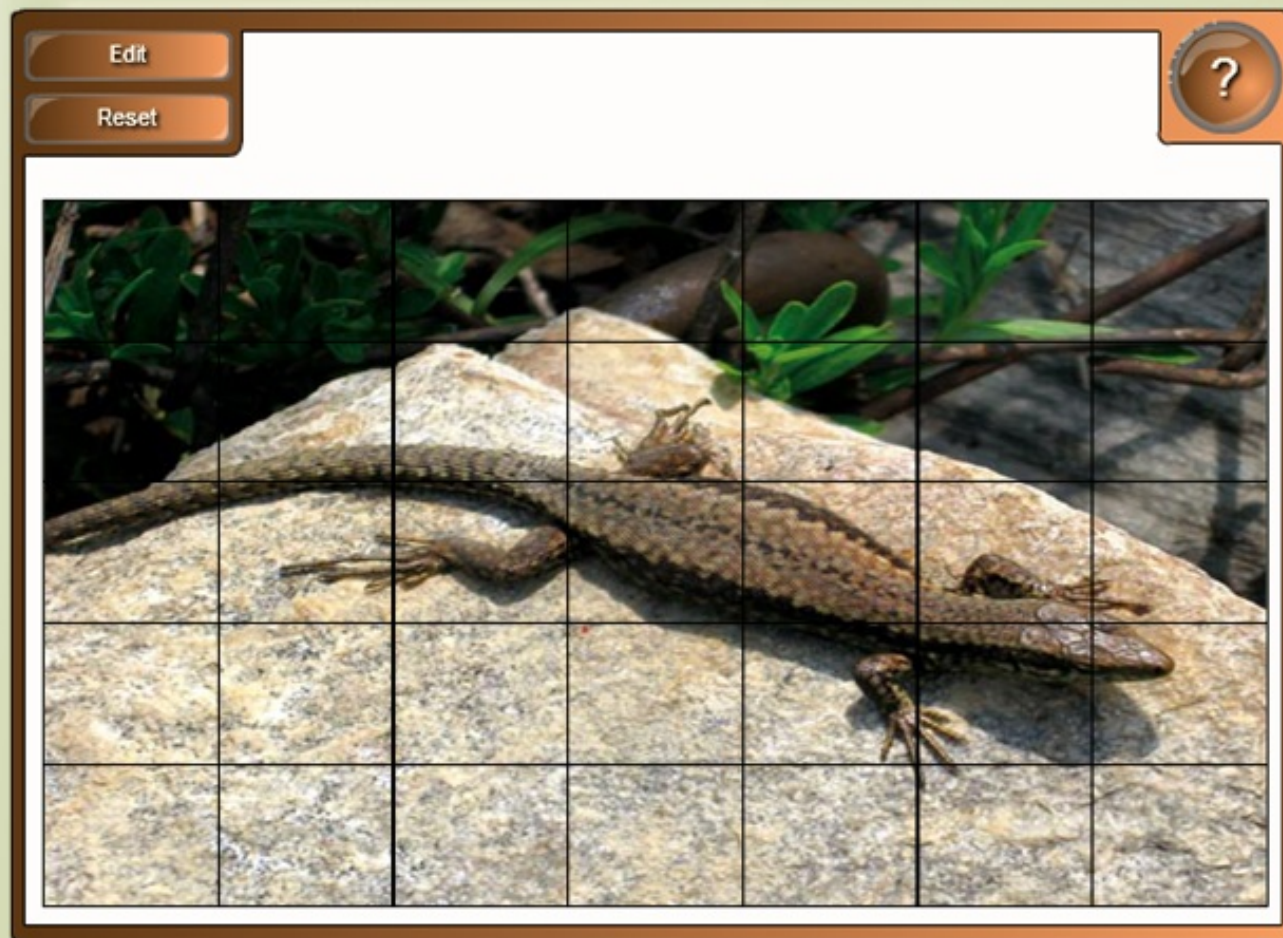
4 Jsou to plazi.

5

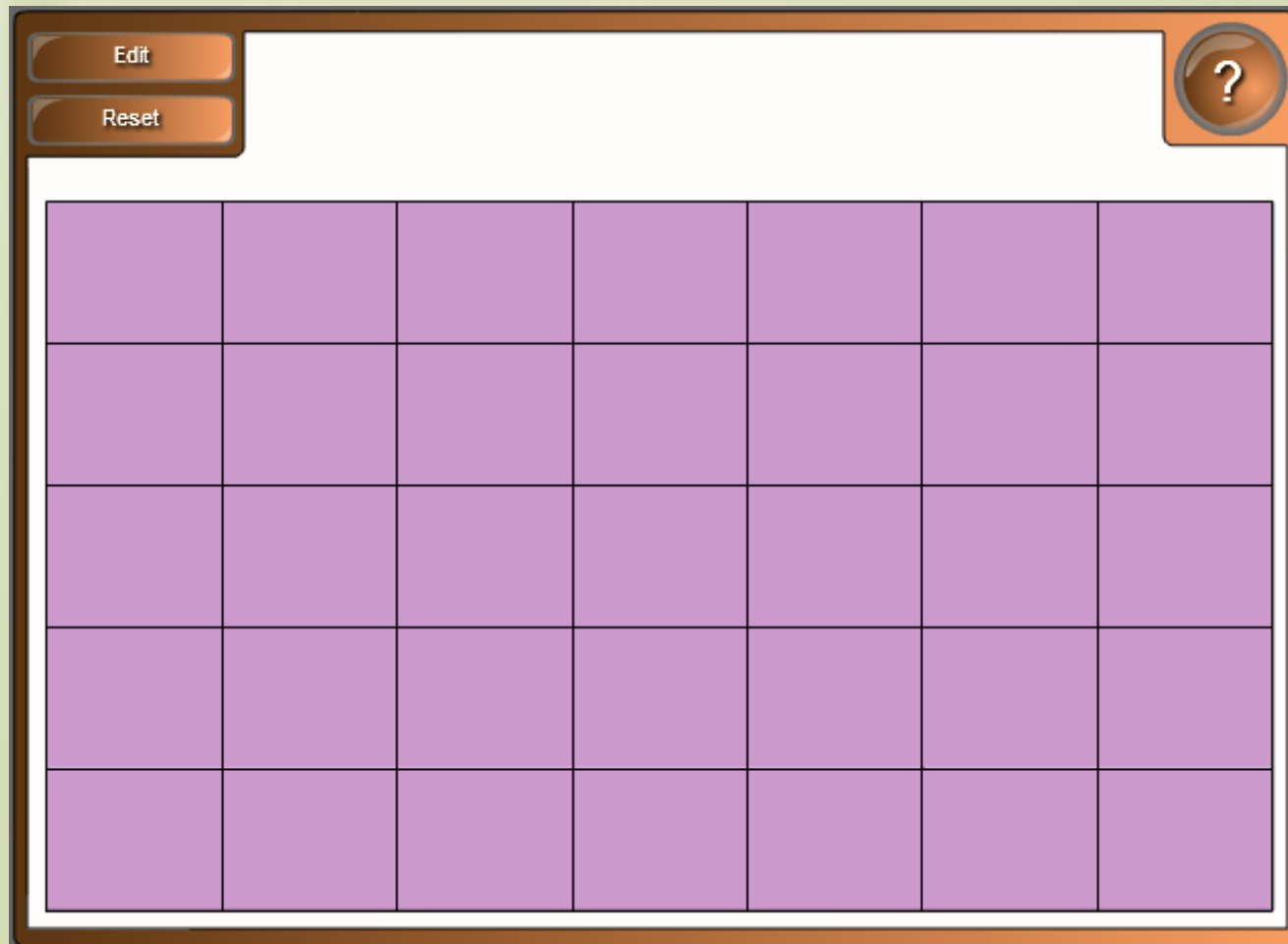
Uhodni,co je na obrázku.



Uhodni,co je na obrázku.



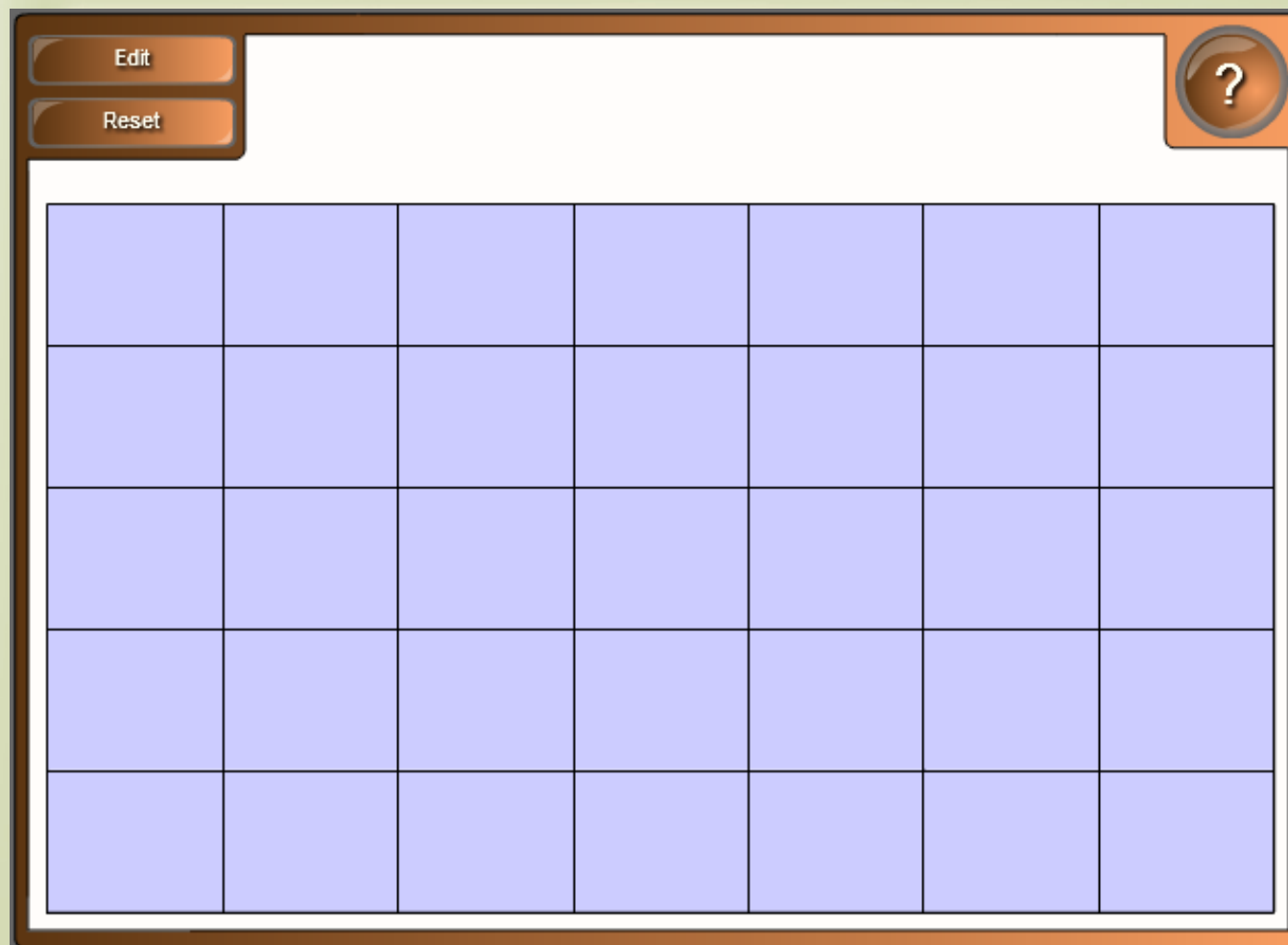
Uhodni,co je na obrázku.



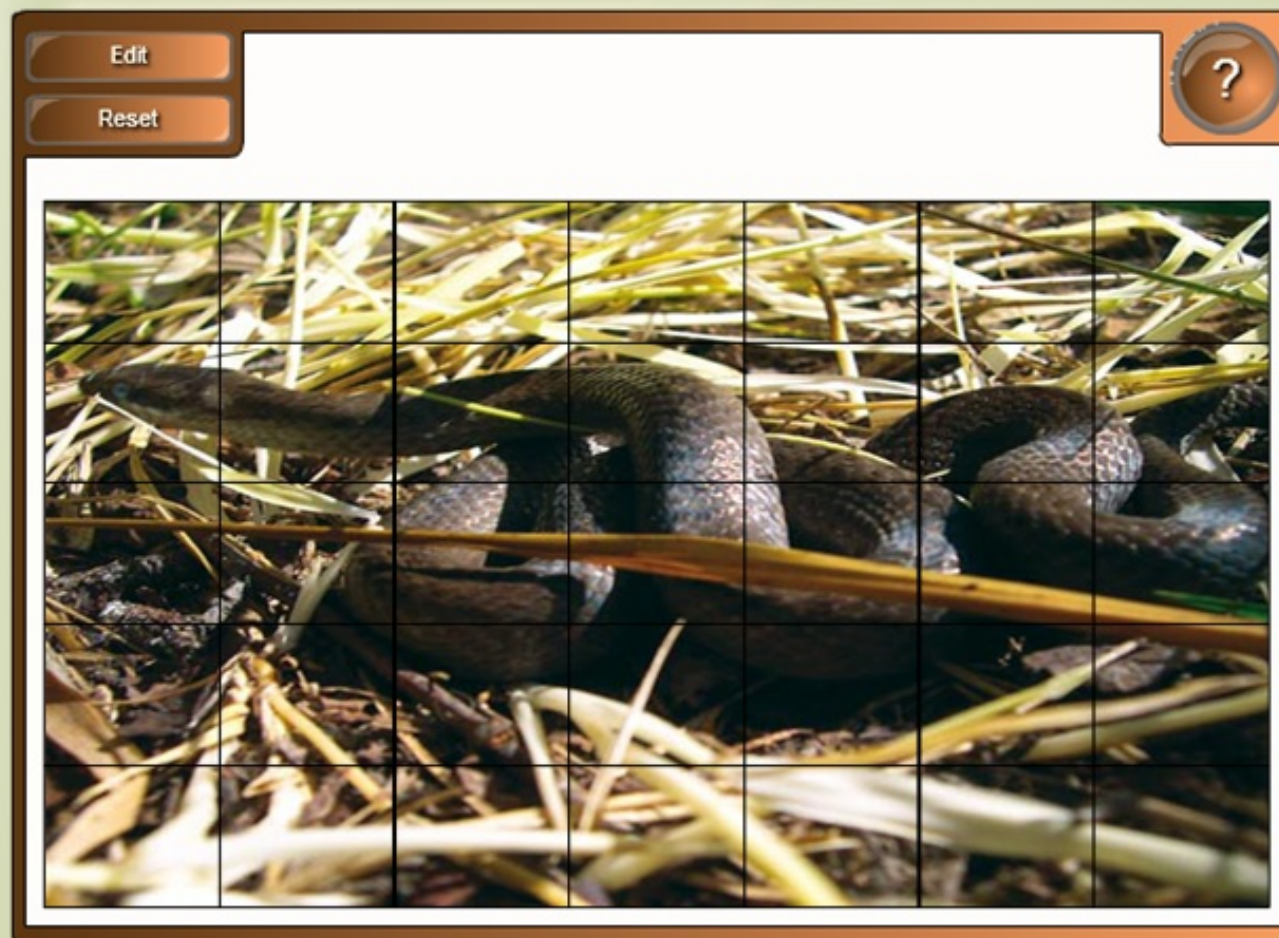
Uhodni,co je na obrázku.



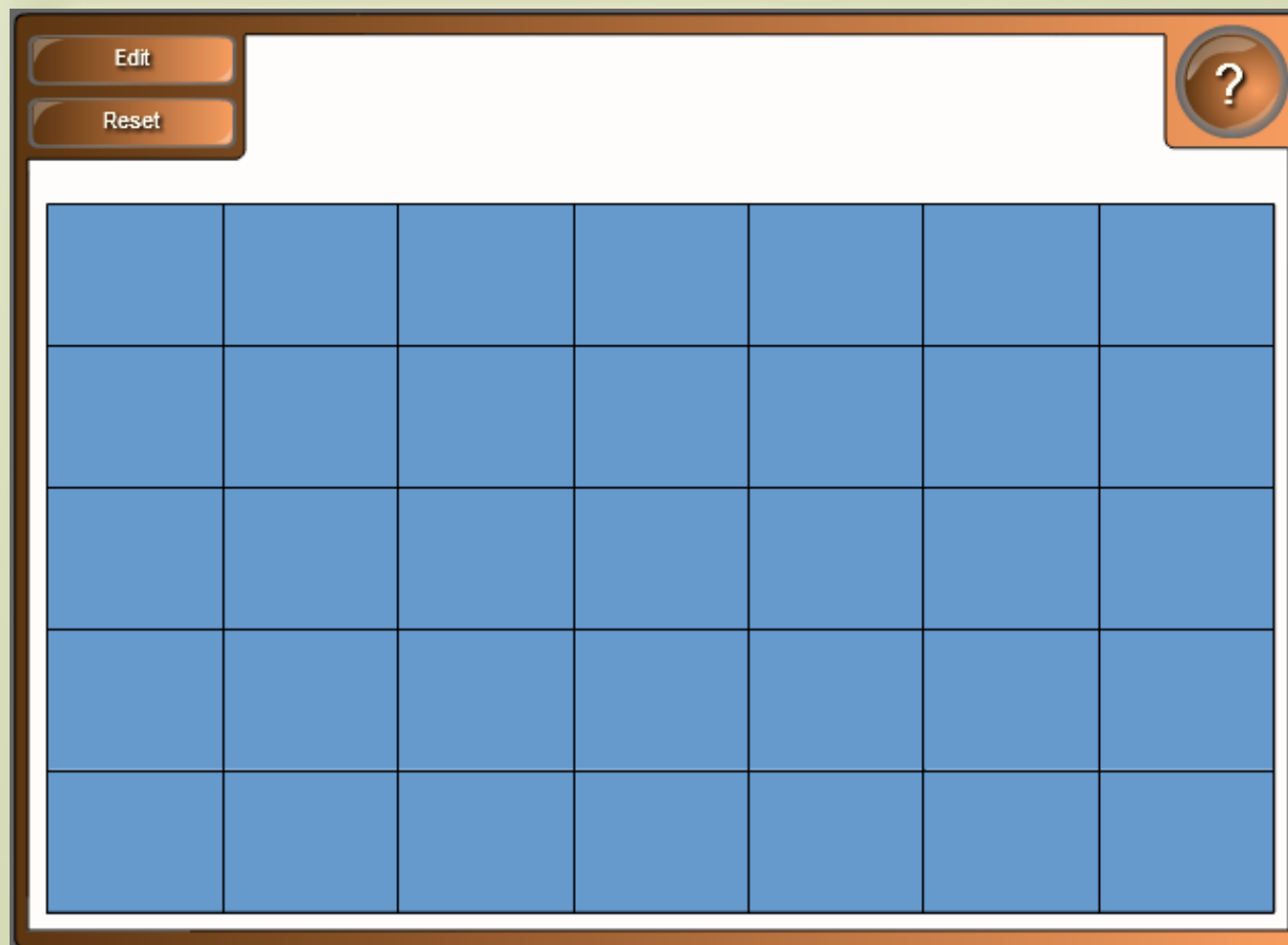
Uhodni,co je na obrázku.



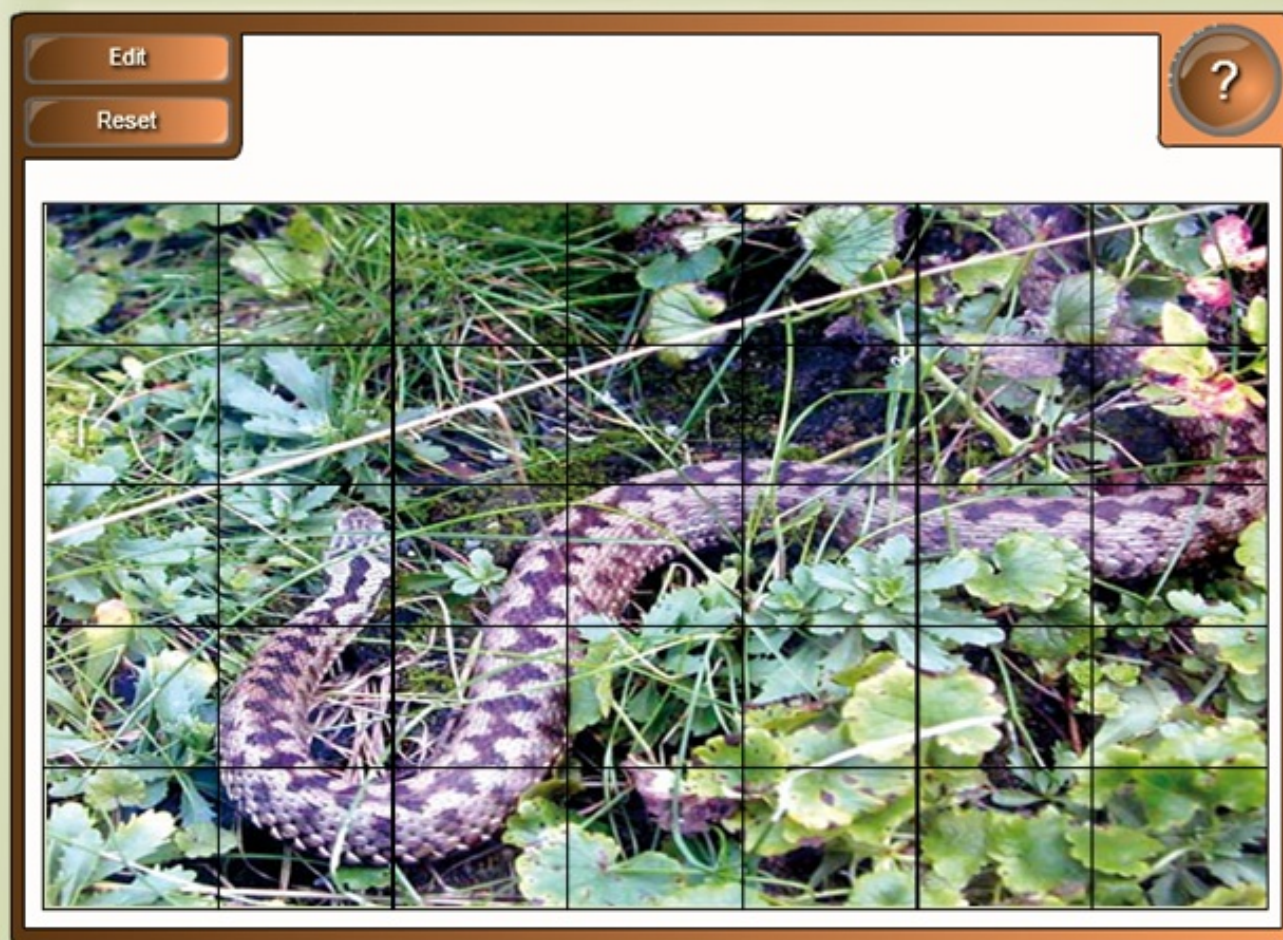
Uhodni,co je na obrázku .



Uhodni,co je na obrázku.



Uhodni,co je na obrázku .



This image shows a blue-bordered interface. At the top left, there are two buttons labeled "Edit" and "Reset". At the top right, there is a circular icon containing a question mark. On the left side, there is a vertical list of five circular icons containing the numbers 1, 2, 3, 4, and 5. The main area of the interface is empty.

Edit

Reset



1

Žijí ve vodě.

2

Mají ploutve.

3

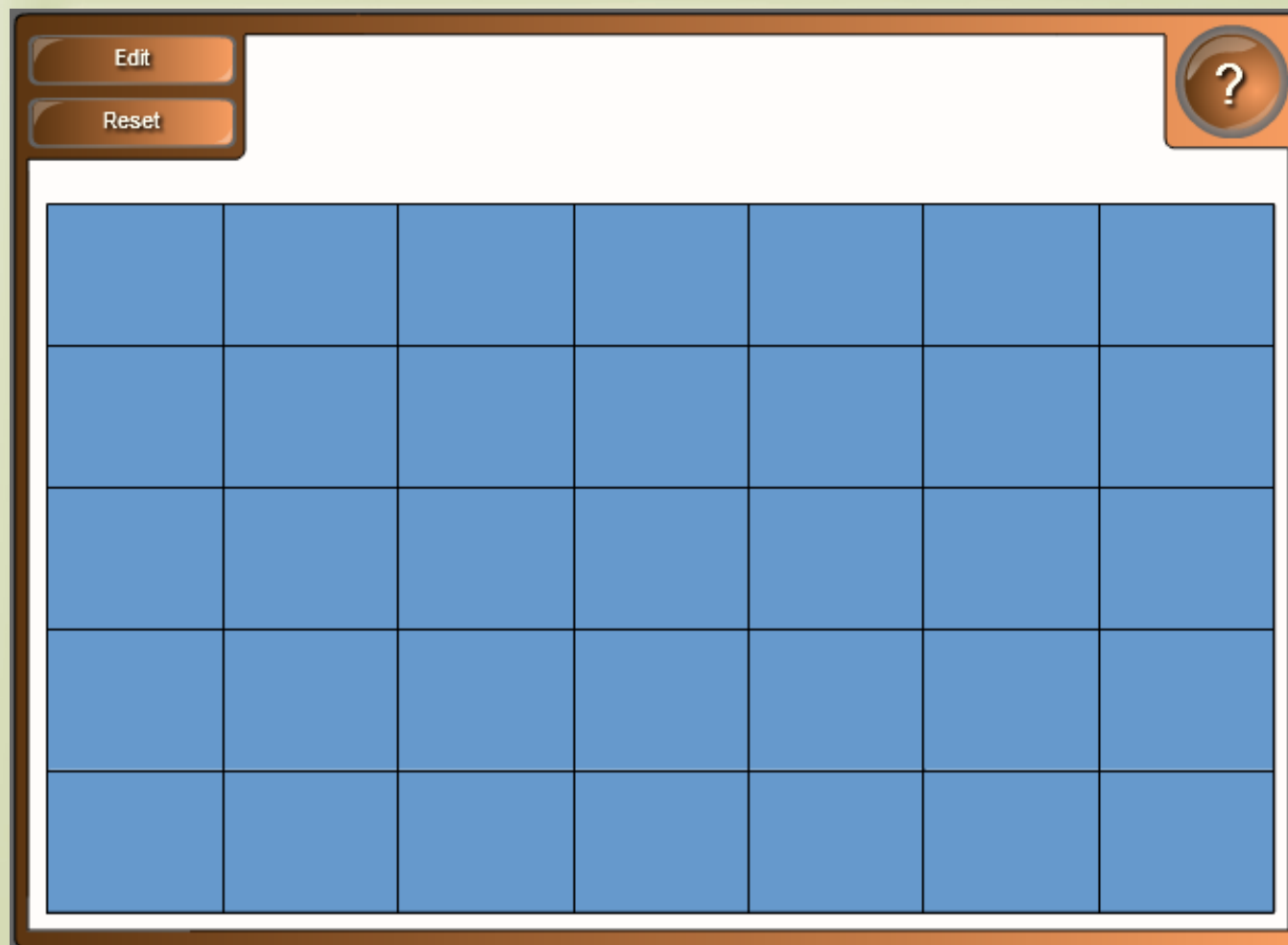
Dýchají žábry.

4

Jsou to ryby.

5

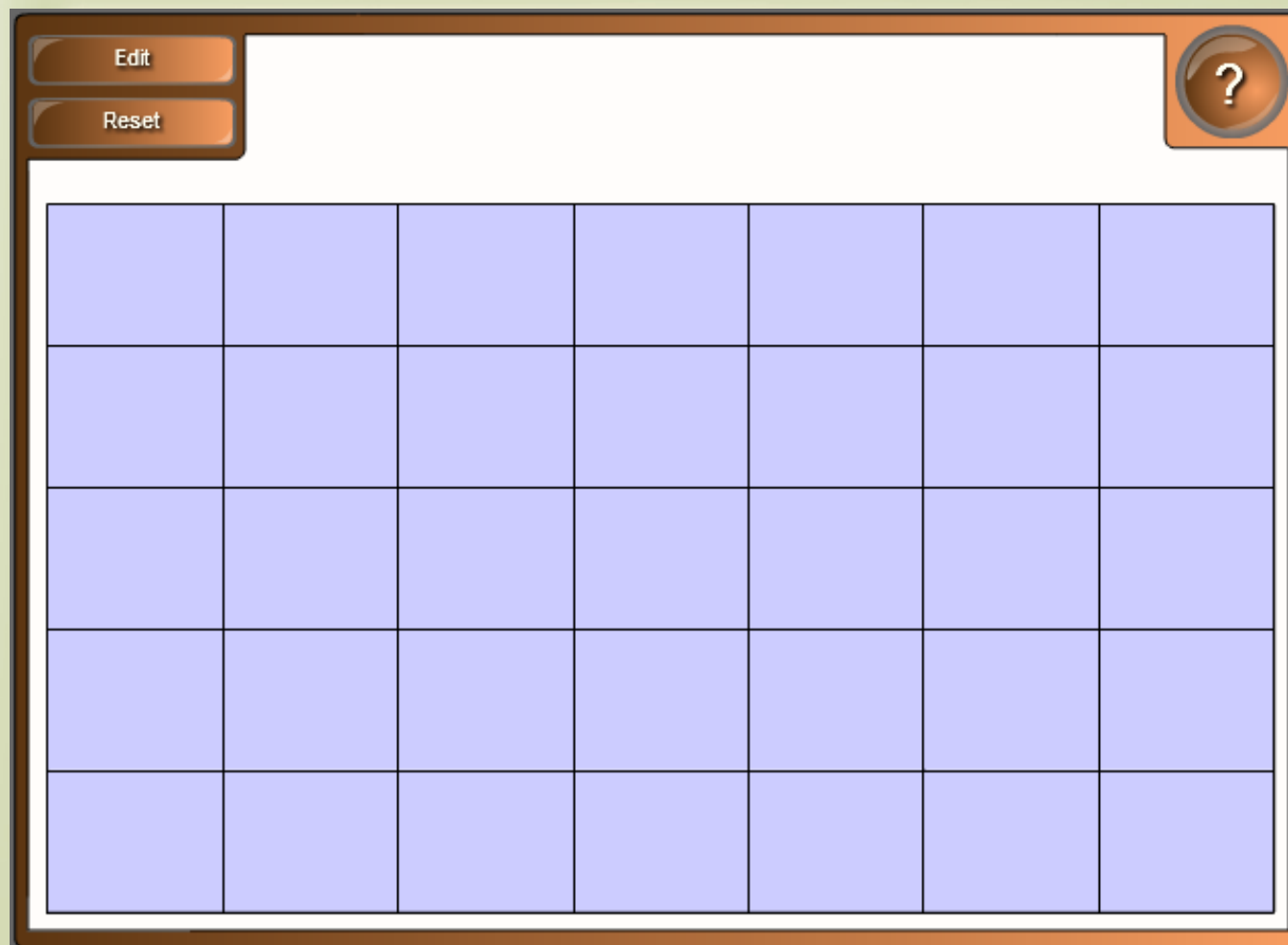
Uhodni,co je na obrázku.



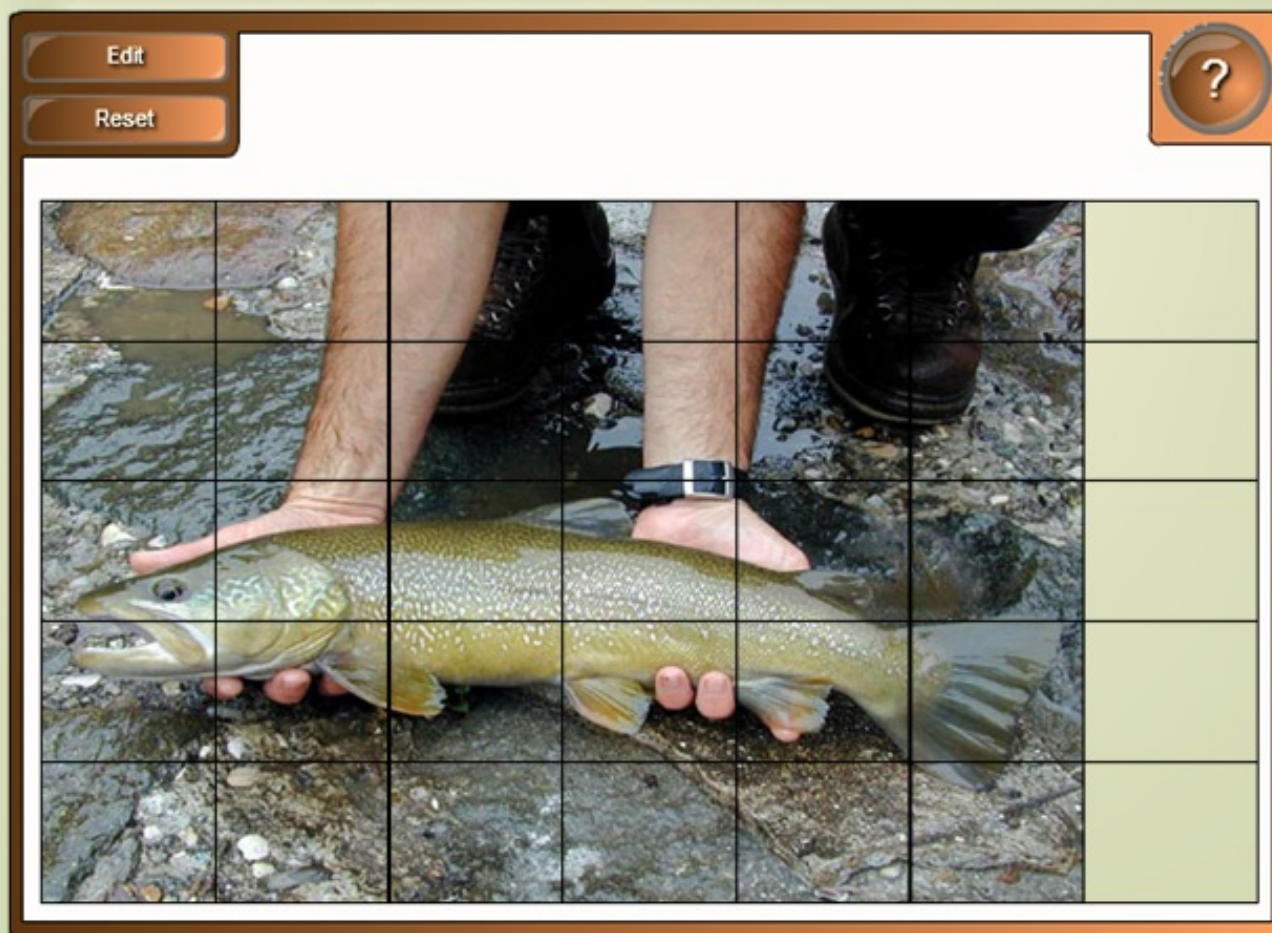
Uhodni,co je na obrázku.



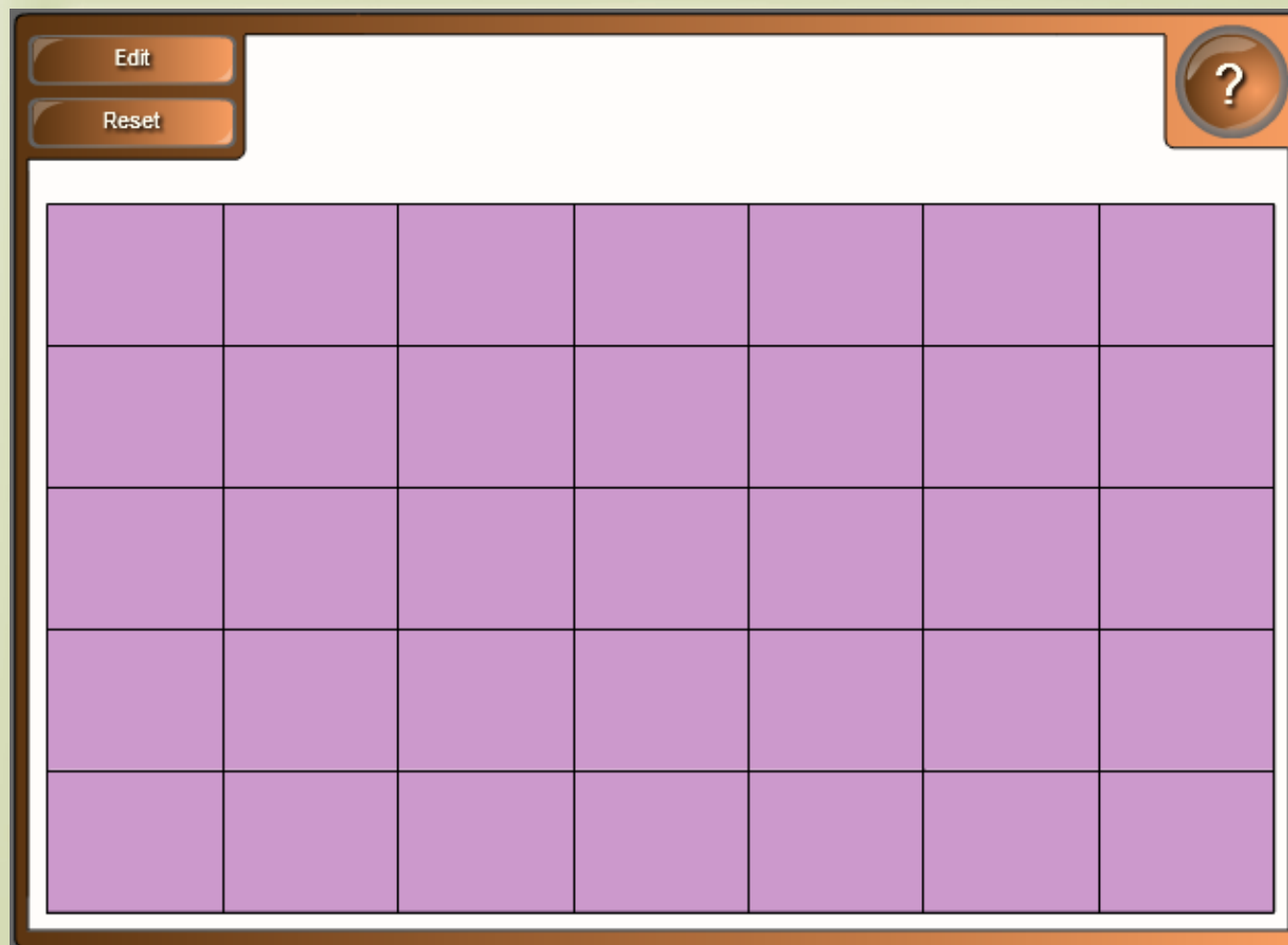
Uhodni,co je na obrázku.



Uhodni,co je na obrázku .



Uhodni,co je na obrázku.



Uhodni,co je na obrázku.

