

Kimova hra

Vzdělávací oblast	Matematika a její aplikace
Vzdělávací obor	Matematika
Tematický okruh	Číslo a početní operace
Anotace	Žáci procvičují pamětné sčítání a odčítání, rozvíjejí kombinatorické schopnosti a vlastní tvořivý přístup. Vyhledávají a třídí informace.
Klíčová slova	sčítání, odčítání, třídění, kombinace
Druh učebního materiálu	DUM -dokument aplikace
Autor	Smart Notebook
Vytvořeno	Hana Gernešová březen 2012
Cílová skupina/ročník	1.stupeň ZŠ -1.ročník
Použité zdroje a materiál	Obrázky: autorka



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



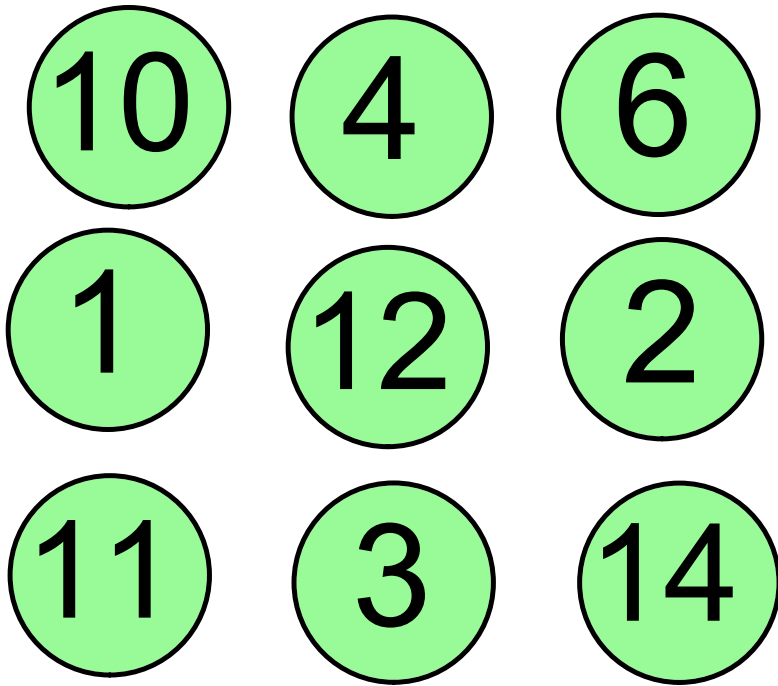
OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

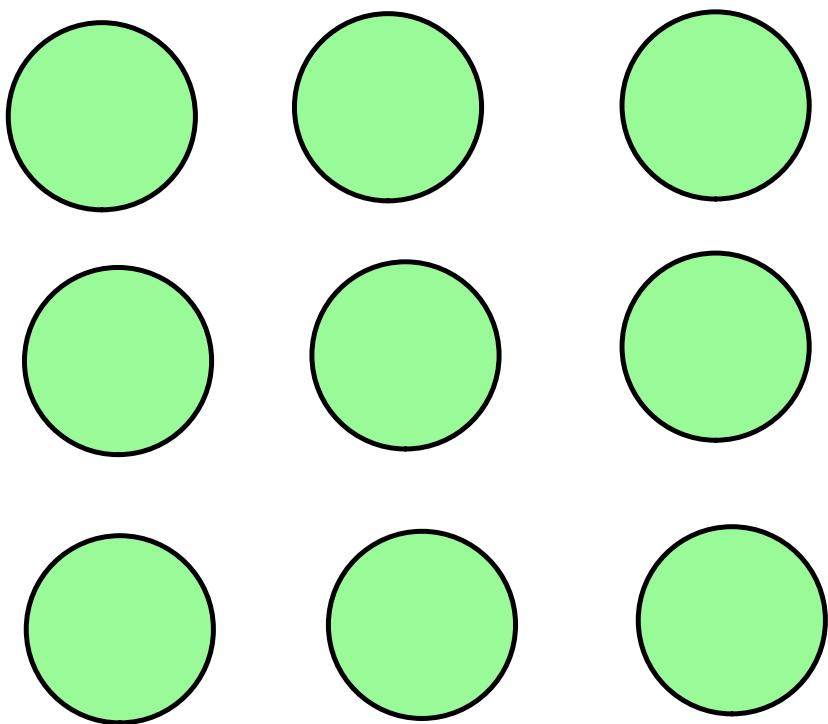
INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

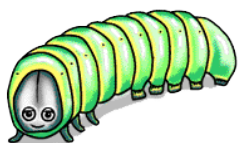
Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je PhDr. Hana Gernešová.

Kimova hra

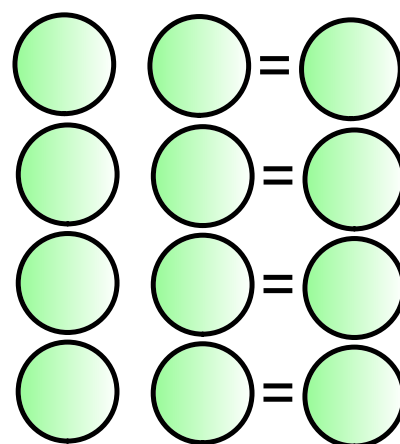
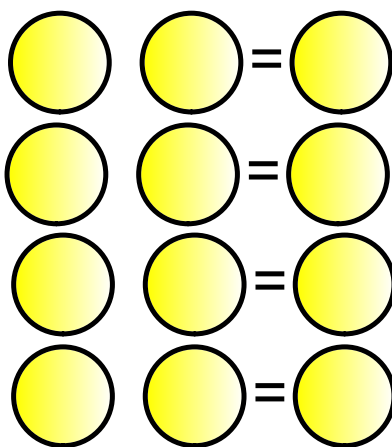
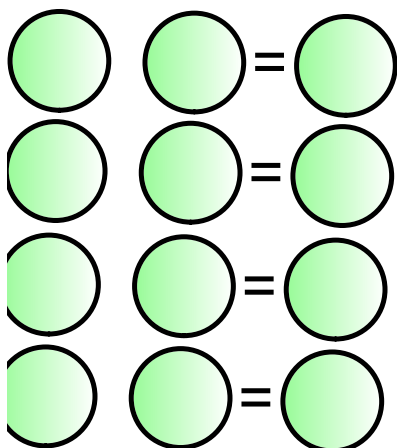
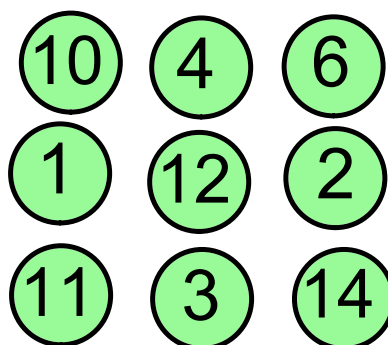
Pro tuto hru je vhodné použít na str. 3 a 4 displej dvojité obrazovky.

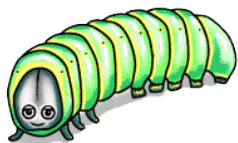




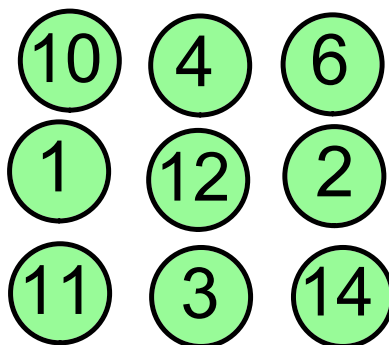


Sestav z těchto čísel co nejvíce příkladů na sčítání nebo odčítání, každé číslo můžeš použít několikrát.





Sestav z těchto čísel co nejvíce příkladů na sčítání nebo odčítání, každé číslo můžeš použít několikrát. Např.:



Lze vytisknout jako pracovní list.

$$\begin{array}{l} 1 + 11 = 12 \\ 14 - 3 = 11 \\ 11 + 3 = 14 \\ 12 + 2 = 14 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} 14 - 2 = 12 \\ 10 - 4 = 6 \\ 4 + 6 = 10 \\ 1 + 11 = 12 \end{array}$$

$$\begin{array}{l} 4 + 2 = 6 \\ 10 + 1 = 11 \\ 10 + 2 = 12 \\ 11 - 1 = 10 \end{array}$$