

Šablona III/2 – Inovace a zkvalitnění výuky prostřednictvím ICT

PRVOUKA

DOPRAVNÍ ZNAČKY

Vzdělávací oblast	Člověk a jeho svět
Vzdělávací obor	Člověk a jeho svět
Tematický okruh	Místo, kde žijeme
Anotace	Soubor slouží k zábavnému procvičení probraného učiva a ověření znalostí žáků. Žáci přiřazují k obrázkům názvy značek. Řešení je vyhodnoceno automaticky.
Klíčová slova	Dopravní značky
Druh učebního materiálu	DUM – SMART Notebook 10
Cílová skupina / ročník	1. stupeň / 2.
Autor	PaedDr. Jana Šenkýřová
Vytvořeno	duben 2012
Použité zdroje a materiál:	Obrázky: Dopravní značení [cit. 2012-04-01]. Použito se souhlasem autora.< http://www.zakruta.cz/dopravni-znaceni/ >



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

-Autorem materiálu a všech jeho částí, není-li uvedeno jinak, je PaedDr. Jana Šenkýřová

Interface for a traffic sign matching game. The top bar contains buttons: Edit, Check, Reset, Solve, and a help icon (question mark).

The main area features five traffic signs in a row, each with a corresponding empty label box below it:

- Warning sign: Children (red triangle with black border and two black figures).
- Priority sign: Main road (yellow diamond with black border).
- Priority sign: Yield (red inverted triangle with white border).
- Blue square sign: Pedestrian crossing (white triangle with black border and a black silhouette of a person walking).
- Blue circular sign: Bicycle lane (white bicycle silhouette on a blue background).

At the bottom, there are five blue buttons with text and ellipses, intended for labeling the signs:

- Přechod pr ...
- Děti
- Dej předno ...
- Hlavní silnice
- Stezka pro ...

Edit

Check

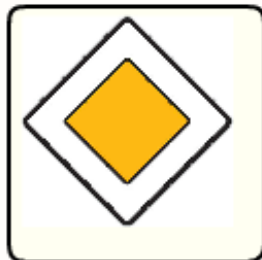
Reset

Solve



Hlavní silnice

Přechod pro chodce



Děti

Dej přednost v jízdě

Stezka pro cyklisty

Děti

dě

Dej předno:

Přechod pr ...

Hlavní silnice

y

Stezka pro c

Edit

Check

Reset

Solve

?



elezniční přeje bez ;

Křižovatka

elezniční přejezd s

ákaz vjezdu všech

ákaz vjezdu všech

Edit

Check

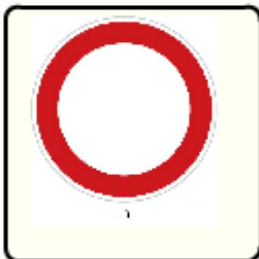
Reset

Solve



Železniční přejezd bez závor

Železniční přejezd se závorami



Křižovatka

Zákaz vjezdu všech vozidel
(v obou směrech)

Zákaz vjezdu všech vozidel

bez závor Žel

ech vozidel Zák

Křižovatka

ech vozidel

ezd se závorami

Interface for a traffic sign matching game. The top bar contains buttons: Edit, Check, Reset, Solve, and a question mark icon.

The main area features five traffic signs in yellow boxes, each with a number below it:

- 10: Pedestrian crossing sign (red circle with white background and black silhouette of a person).
- 22: No bicycles sign (red circle with white background and black bicycle silhouette).
- 33: T-junction sign (blue square with white T-shape).
- 27: Stop sign (red octagon with white text).
- 47: First aid sign (blue square with white background and red cross).

Below the signs are three empty rounded rectangular boxes for labels. At the bottom, there are five blue buttons with white text:

- Stůj, dej ...
- První pomoc
- Slepá komu ...
- Zákaz vjez ...
- Zákaz vstu ...

Edit

Check

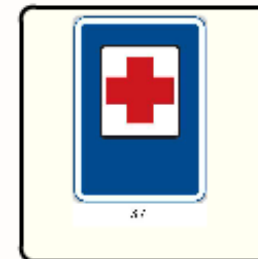
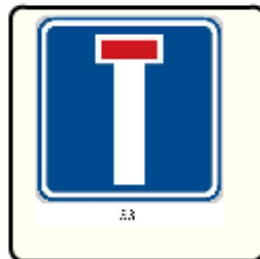
Reset

Solve



Zákaz vjezdu jízdních kol

Stůj, dej přednost v jízdě



Zákaz vstupu chodcům

Slepá komunikace

Zastávka tramvaje

stávka tramvaje

kaz vjezdu jízdních

ůj, dej přednost v j

kaz vjezdu jízdních

ůj, dej přednost v j